



Bisofios Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i

Fvwm2 i KDE: Revoluciona el teu escriptori (6985 lectures)

Per Joan Miquel, [Joanmi](http://www.mallorcaweb.net/joanmiquel) (<http://www.mallorcaweb.net/joanmiquel>)

Creado el 06/08/2001 15:48 modificado el 06/08/2001 15:48

Gràcies a KDE Linux ja disposa d'un escriptori amb totes les comoditats que es poden desitjar. ¿O no? ...Doncs des del moment que KDE incorpora el seu propi administrador de finestres (WM) que intenta imitar algunes de les funcionalitats dels més clàssics de unix, però tot i així no els arriba a les soles de les sabates.

Per exemple jo sempre he fet servir el fvwm2 (Free Virtual Window Manager 2) i en aquest article vos explicaré com poder substituir aquest fantàstic WM a l'entorn de KDE.

Corregit petit problema amb l'emplaçament manual de finestres.

NOTA: (Si llegiu això per primer cop podeu passar d'aquesta nota) Pels que hagueu provat el fitxer que vos pas mes avall, se us haurà aparegut una línia que habilitava el canvi de pàgina d'escriptori en atracar-se a les voreres de la pantalla quan s'estava canviant de tamany o de pàgina. D'aquesta manera quan, per exemple obriem una aplicació que no trobava lloc per situar-se (en el qual cas queden penjant del curs de la línia) col·loqui on millor trobi) era fàcil que si volíem posar-la a un cantó (especialment a dalt o a la dreta ja que és en aquest cantó per on es mou el mouse) canviàssim de pàgina d'escriptori i acabàssim no sabent on erem o on col·locaven la finestra.

Ja ho he corregit i el fitxer que teniu més avall està correcte. Però si algú ja s'ha fet modificacions, la solució és simplement modificar el fitxer.

```
EdgeResistance 250 10
```

...canviant el 250 per 10000 (ha de ser aquest valor). De manera que queda com...

```
EdgeResistance 10000 10
```

Sí! (pels que em coneixeu) Ja m'he sortit amb la meva!!!! :-)

Després de posar a punt la meva nova Debian (recomano a tot-hom que es passi a Debian :-)) ...i provar el KDE2 no podia renunciar a aquest m'ofereix...

Abans, amb el KDE1 l'única cosa que valia la pena era l'administrador de fitxers KFM ara substituït per Konqueror. Però la integració d'aplicacions de KDE, la millora en rendiment i funcionalitat d'aquest i, en general, les comoditats que ofereix... m'han fet arribar a apreciar més a KDE.

I puc assegurar-vos que ho he provat. Però és impossible: Acostumat a un bon window manager com fvwm2... kwin fa que un escriptori semblés amputat els dos braços i les dues cames... Estar limitat a un número determinat d'escriptoris __separats__, no poder manetjar les finestres com t'ho fas si vols fer pujar una finestra més amunt del límit de la pantalla perquè només t'interessa el que hi ha abaix? ...l'única manera de fer-ho és la barra de títol i aquesta està a dalt de tot i el ratolí no sol poder sortir-se de la pantalla); i molts altres detalls més fan que quan has de treballar amb kwin sigui un autèntic calvari...

Si bé es cert que algunes cosetes han millorat i d'altres son "configurables" globalment kwin és un wm dissenyat per assemblar-se a un window manager.

Cò'm substituir KWIN

Aquesta part és fàcil:

- En primer lloc, hem d'instal·lar el WM desitjat. En aquest cas, en Debian això es redueix a un simple `apt-get install fvwm2`



- També podem instal·lar (però no és necessari) el paquet `fvwm-common` on hi ha unes poques utilitats que no farem servir (serveix per canviar el fons de l'escriptori, però això ho podem fer amb KDE) i un conjunt d'icones que milloraran una mica "Fvwm" del nostre nou escriptori.
`apt-get install fvwm-common`
- I si no teniu instal·lada la calculadora de KDE, jo la he posada al menú ràpid de fvwm2, així que si voleu fer-la servir (mai calculadora a mà) també podeu fer...
`apt-get install kcalc`
- Finalment editarem el fitxer `/usr/bin/kde2` podem trobar (en el meu cas al final de tot) una línia que diu:
`kmsserver --restore`
...a la que hem d'afegir un senzill argument de manera que ens quedi així:
`kmsserver --restore --windowmanager /usr/X11R6/bin/fvwm2`

Ara només ens queda adaptar una mica la configuració de fvwm2 a les particularitats de KDE.

Fvwm2 es configura a partir d'un fitxer de text anomenat `.fvwm2rc` i ubicat al directori HOME de l'usuari que és bastant senzill de l'autor l'ha estructurat mínimament.

Al final d'aquest article vos he posat el que m'he fet jo a partir de la fusió del que em venia amb una SuSE de fa uns anys i el de què Debian però amb alguns retocs meus per deixar només el que he considerat útil i també per millorar la integració amb KDE com es veu, desgraciadament, els de KDE no han pensat en que es pugui canviar el WM.

Finalment dir que si hi ha algú a qui no li agradi el canvi (¿tal cosa és possible? ;XD) ...només ha de tornar editar el fitxer `/usr/bin/kde2` estava abans i, si no l'ha de fer servir, desinstalar el fvwm2:

- `apt-get remove fvwm2`
- `apt-get remove fvwm-common`

Integració Fvwm2 i KDE

Hi ha alguns aspectes a comentar sobre la integració de KDE i Fvwm2. Aquests aspectes han estat solucionats al fitxer `.fvwm2rc` que crec que és convenient comentar-los per aquells que vulguin fer-hi les seves pròpies modificacions. També comentaré breument algunes coses de Fvwm2 i com es poden afegir opcions noves al seu menú.

- El Desktop de KDE2 és en realitat una finestra del tamany de la pantalla i sense voreres ni barra de títol i que kwin sempre tracta com una finestra normal. He configurat el WM perquè la minimitzi i li posi una icona pareguda a la de KDE. També es pot "matar" amb el menú que surt fent-hi un click simple, però encara no he trobat la manera de fer-ho automàticament. Conseqüències:
 - ◆ No veim representada la carpeta "Desktop" al fons de l'escriptori (això per jo és casi més un avantatge ja que no m'agrada la plè de la porqueria que s'hi acumula. M'agrada més accedir a les aplicacions a través de menús, cridant-les des d'un menú que fent click al document que vull carregar.
 - ◆ Podem canviar el fons de l'escriptori amb el "Centre de control de KDE" però el canvi només es veurà reflectat al "KDE Desktop" fins la pròxima vegada que iniciem la sessió de les X.
- Un consell pràctic és posar un accés directe al nostre directori home al panell de KDE, així com a les aplicacions d'ús comú perquè serveix per un temps relativament llarg.
- Per aplicacions d'ús més ràpid i repetitiu, jo us recomanaria editar el fitxer `.fvwm2rc` i afegir opcions al menú principal. Això es fa fent click al fons de l'escriptori amb el botó esquerra del ratolí (cosa fàcil si tenim en compte que les aplicacions maximitzades ocupen la darrera fila i la darrera columna de pixels sense utilitzar. Això ens permet treure/amagar fàcilment el "pager" (que no l'he vist mai a KDE :-)) i desplegar el panell si el plegam cap al costat dret.
- Amb el botó dret, també sobre el fons ens surt un altre menú on hi he posat dos submenús: un amb la llista completa dels menús i els més útils són la consola i el `FvwmButtons` si jugant se vos ocorregués matar-lo) i el menú que surt amb el botó de la esquerra. De manera que podeu seleccionar qualsevol de les accions comunes de les finestres i fer click a la que ho volgueu aplicar, sense tenir barra de títol ni res. Així que sempre podreu minimitzar, tancar, matar, moure, etc... qualsevol finestra que tengueu oberta.
- Des del "Pager" (situat al cantó superior dret) podeu:
 - ◆ Situar-vos en qualsevol pàgina de l'escriptori (si voleu un escriptori més gros només heu de modificar la línia "Desktop") amb el botó esquerra del ratolí.
 - ◆ Situar el marc de visió a qualsevol zona intermitja entre pàgines de l'escriptori amb el botó dret del ratolí.
 - ◆ Moure les aplicacions per tot l'escriptori amb el botó central del ratolí o "pescar-les" i col·locar-les a la pantalla si no hi són dins el pager mentre l'estau arrossegant.
- En qualsevol moment podeu:



- ◆ Fer anar envant i enrera les finestres que teniu visibles amb el botó dret del ratolí sobre el títol o qualsevol de les
- ◆ Moure una finestra arrossegant-la amb el botó dret sobre la barra de títol.
- ◆ Accedir al menú de finestra per moure, canviar de tamany, minimitzar, etc... amb el botó central sobre la barra de finestres (a més, lògicament, de fent click normal sobre el botó corresponent).
- ◆ Maximitzar vertical (botó esquerra), total (botó central) o horitzontalment (botó dret) qualsevol finestra fent click corresponent sobre el botó de maximització de la finestra.
- ◆ Tenir finestres escampades per tota la superfície de l'escriptori, col·locar l'àrea de visió on més convengui i fer feir volguem sense necessitat de que aquesta passi a primer pla tapant-nos finestres auxiliars amb informació que pos visible.
- ◆ Òbviament, fer servir la capacitat de selecció/enganxat estil 'gpm' que ens ofereixen les X

Finalment, si voleu afegir opcions a qualsevol dels menús de fvwm2 o afegir-hi nous nivells de menú, només heu d'editar el fitxer `fvwm2rc` al directori `home` i fer servir d'exemple el que ja hi ha fet. És molt senzill, però si teniu algun dubte o voleu fer coses més complexes, documentat a la pàgina de manual del fvwm2 (*man fvwm2*).

Jo faig servir aquest menú per accedir a aplicacions d'ús ràpid (De moment només hi he posat l'`xterm` i la calculadora de `kde`). Això quan necessites fer un càlcul o executar alguna comanda de shell ràpidament mentre estàs fent una altra cosa perquè només has de cap a l'esquerra del tot i fer-hi un 'click'. Si no tens aplicacions que ho tapin cosa poc comú ja que les maximitzacions no t'ho taparan.

A la pàgina següent teniu el meu fitxer de configuració de Fvwm2rc com vos he dit abans. Només l'heu de copiar i enganxar per salvar-lo amb el nom `.fvwm2rc` al vostre directori d'usuari i ja tendreu configurat el Fvwm2!!!!

Que el disfruteu!!!!

```
# ~/.fvwm2rc
# by Joan Miquel Torres
#
# This file is a compilation of the ~/.fvwm2rc file generated by old version of
# the SuSE config scripts of my old SuSE system and the default which came with
# the Debian Linux Fvwm2 package from Woody with a small adaptations to do it
# more usable within the KDE2 environment.
#
# To use it, please make sure that you add the
# --windowmanager /usr/X11R6/bin/fvwm2 option to the ksmserver line on the
# /usr/bin/kde2 file.

#####
#
#   general configuration
#
#####

#
# this describes how many rows and columns are displayed in the pager
#
DeskTopSize 4x2

EdgeResistance 10000 10

# Capacitat de canviar de pàgina d'escriptori
# en arribar a l'extrem amb la rata (0 0 = Deshabilitat)
EdgeScroll 0 0

ClickTime 750

ColormapFocus FollowsMouse

# %Tamany màxim de finestres per scroll mostrant contingut.
OpaqueMoveSize 100

#
# Default apparence for applications.
#
```



```

# flat window borders when inactive
BorderStyle Inactive -- HiddenHandles NoInset
Style "*" BackColor Grey
Style "*" ForeColor DimGrey

# only change focus when in another window
Style "*" SloppyFocus

# decorations for transient windows
Style "*" DecorateTransient

# where icons will be placed
Style "*" IconBox +55 +85 +130 +480

# icons are reachable in every virtual screen
Style "*" StickyIcon
Style "*" SmartPlacement, RandomPlacement, ActivePlacement
#Style "*" NoPPosition

# Window Buttons and other functions
Style "*" MWMBorder
Style "*" MWMDecor
Style "*" HintOverride
Style "*" MWMFunctions
# Style "*" MWMButtons

#
# Button Style definitions
#

# Large up Triangle for Maximize
ButtonStyle 2 4 50x24@1 75x74@0 25x74@0 50x24@1

# Large down Triangle for Iconify
ButtonStyle 4 4 50x74@1 25x24@1 75x24@1 50x74@0

# Cross for Stick
ButtonStyle 3 13 20x60@1 20x40@1 40x40@1 40x20@1 60x20@1 60x40@0 80x40@1 80x60@0 60x60@0 60x80@0 40x80@0

#####
#
# paths specific to fvwm2
#
#####

#
# n.b. These paths must NOT be longer than 255 chars
#

PixmapPath /usr/local/share/icons:/usr/share/icons:/usr/X11R6/include/X11/pixmaps:/usr/share/pixmaps:/usr
IconPath /usr/local/share/icons:/usr/share/icons:/usr/X11R6/include/X11/pixmaps:/usr/X11R6/include/X11/bi
ModulePath /usr/X11R6/lib/X11/fvwm/2.2.5

#####
#
# colors and fonts
#
#####

#
# Set the default window colors. The syntax is:
#
# DefaultColors anywinfore anywinback selectedfore selectedback
#
# where:
# anywinfore is used for the menu text
# anywinback is the background (border) color of all windows,

```



```

#                               including the menu windows
#       selectedfore is the color of the title text of non selected windows
#       selectedback is the background color used for title bars of
#                               non selected windows
#
#DefaultColors   Black Grey       Black DarkGrey

# Set a pixmap to pattern title-bar.
# TitleStyle TiledPixmap "/path/pattern.xpm"

# Text and background color for the title bar of the selected window
HighlightColor   Black CadetBlue

# Text and background color for the title bar of sticky windows
#StickyColors    DarkGrey DarkCyan

#
# You can also use the Style command to set the colors of individual
# title bars of some non-selected windows
#
# Menu colors and font
#
#           bg      fg      disabled font                                sub-menu-style
#
MenuStyle "*" mwm, Foreground black, Background grey, Greyed white, \
    Font -adobe-helvetica-bold-r-*-12-*

#
# Now the common fonts - one for window titles, another for icons
#
WindowFont       -misc-fixed-bold-r-normal-*-13-*-75-75-c-80-iso8859-1
IconFont         -misc-fixed-medium-r-normal-*-10-*-75-75-c-60-iso8859-1

#
# value to make frames visible when dragging or resizing a window
# for more info see "man fvwm95"
#
XORvalue 255

#####
#
#   Personalized Styles for general & specific applications.
#
#####

#
# General
#

Style "*" BorderWidth 4
Style "*" HandleWidth 4

Style "*" MWMFunctions
Style "*" MWMBorder
Style "*" MWMDecor

Style "*" DecorateTransient

# Style "*" SmartPlacement
# Style "*" RandomPlacement
Style "*" ActivePlacement

Style "*" NoPPosition
Style "*" IconBox 0 0 50 -1

#

```



```
# Modules
#

Style "FvwmWinList"    NakedTransient

Style "FvwmButtons"   NoTitle, Sticky, WindowListSkip, NoHandles, BorderWidth 4, !Resize
Style "FvwmBanner"    NoTitle, Sticky, StaysOnTop, WindowListSkip
Style "FvwmWinList"   NoTitle, WindowListSkip
Style "IconManModule" NoTitle, Sticky, NoHandles, Icon toolbox.xpm

Style "FvwmButtons"   Sticky
Style "FvwmIconMan"   Sticky
Style "FvwmPager"     NoTitle, Sticky, WindowListSkip, NoHandles, HandleWidth 5

Style "FvwmIdent"     Title
Style "FvwmIdent"     WindowListHit
Style "FvwmIdent"     CirculateHit

#
# Miscellaneous Applications
#

Style "xclock"         BackColor Grey
Style "xosview"        UsePPosition
Style "xeyes"          SmartPlacement, RandomPlacement
Style "xclock"         SmartPlacement, RandomPlacement

#
# Special for KDE integration
#

Style "kicker"         Sticky, WindowListSkip
Style "KDE Desktop"   Icon desktop.xpm, StartIconic, geometry 300x200, Icon gv.xpm

#####
#
#   Personalized Icons to some programs
#
#####

Style "xosview*"      Icon meter_3d.xpm
Style "Xman"          Icon xman.xpm
Style "xv*"           Icon xv2.xpm
Style "Emacs"         Icon gnu-animal.xpm, MiniIcon mini.emacs.xpm
Style "xterm"         Icon xterm-linux.xpm, MiniIcon mini.xterm.xpm
Style "Ghostview"    Icon gv.xpm
Style "Gnuplot"       Icon graphs.xpm
Style "Xcalc"         Icon xcalc.xpm, MiniIcon mini-calc.xpm
Style "Xbiff"         Icon mail1.xpm, MiniIcon mini-mail.xpm
Style "Xman"          Icon xman.xpm, MiniIcon mini-manual.xpm
Style "Xmag"          Icon mag_glass.xpm, MiniIcon mini.xmag.xpm
Style "Mosaic"        Icon Mosaic.xpm
Style "Netscape"      Icon nscape.xpm, MiniIcon mini-nscape.xpm
Style "Xpaint"        Icon xpaint.xpm, MiniIcon mini.xpaint.xpm
Style "Manual Page"  Icon xman.xpm, MiniIcon mini-manual.xpm
Style "Xedit"         Icon textedit.xpm, MiniIcon mini-edit.xpm
Style "*"             Icon default.xbm

#####
#
#   key bindings
#
#####

#
# cursor combinations for paging
#
Key    Left    A        SM        Scroll -100 +0
Key    Left    A        SC        CursorMove -1 0
```



```

Key      Left   A      SCM    CursorMove -10 +0

Key      Right  A      SM      Scroll +100 +0
Key      Right  A      SC      CursorMove +1 +0
Key      Right  A      SCM     CursorMove +10 +0

Key      Up     A      SM      Scroll +0 -100
Key      Up     A      SC      CursorMove +0 -1
Key      Up     A      SCM     CursorMove +0 -10

Key      Down   A      SM      Scroll +0 +100
Key      Down   A      SC      CursorMove +0 +1
Key      Down   A      SCM     CursorMove +0 +10

#
# window ops
#
Key      F1      A      M       Menu     workpopup
Key      F2      A      M       WindowList
Key      F3      A      M       Menu     allpopup
Key      F4      A      M       Iconify
Key      F5      A      M       Move
Key      F6      A      M       Resize
Key      F7      A      M       Raise
Key      F8      A      M       Lower
Key      F9      A      M       Delete
Key      F10     A      M       Destroy

Key      F11     A      M       Next [*] focus
Key      F12     A      M       Prev [*] focus
Key      Tab     A      4       Next [*] focus
Key      Tab     A      S4      Prev [*] focus

Key      space   A      SM      Menu     WindowOps
Key      Shift_R A      5       Menu     WindowOps
Key      F3      A      SM      Maximize
Key      F4      A      SM      Stick
Key      F5      A      SM      Refresh

Key      BackSpace A      SM      Function "QuitSave"

#
# button bar popup menus
#
Key      s      A      SM      Function "barsusepopupfunc"
Key      t      A      SM      Function "bartoolspopupfunc"
Key      l      A      SM      Function "barshellpopupfunc"

Key      m      A      SM      Function "MailFunc"

#
# Other
#
Key      F1      A      SM      Restart fvwm2

#####
#
# Mouse Bindings
#
#####

#
# just to remember the syntax for the mouse bindings:
#

```



```

# Mouse Button Context Modifiers Function
#           1,2,3,0 IFRSTW CSMA anything
#
# context:      I      icon
#               R      root window
#               F      frame (the corner handles)
#               S      sides (top, sides, bottom)
#               T      title bar
#               W      application window
#
#
# root menu bindings for fvwm2 and fvwm95
#
Mouse 1      R      A      Menu      Main      Nop
Mouse 2      R      A      Module   FvwmWinList Transient
Mouse 3      R      A      Menu      WMmenu     Nop
Mouse 2      FST    A      Menu      WindowOps  Nop

Mouse 1      1      A      Menu      WindowOps  Delete
Mouse 2      1      A      Menu      WindowOps  Destroy
Mouse 3      1      A      Menu      WindowOps  Nop

#
# what's happening to the windows?
#
#
# resize with all handles!
#
Mouse 1      SF     A      Function "ResizeOrRaise"

#
# moving only by dragging on the title
#
Mouse 1      T      A      Function "MoveOrRaise"

#
# clicking on the icon
#
Mouse 1      I      A      Function "MenuOrIconify"

Mouse 2      I      A      Iconify

Mouse 3      TSIF   A      RaiseLower

#
# the two buttons minimize and maximize
#
Mouse 1      2      A      Maximize 0 100
Mouse 2      2      A      Maximize 100 100
Mouse 3      2      A      Maximize 100 0
Mouse 0      4      A      Iconify
Mouse 1      3      A      Stick

#####
#
# initialization function
#
#####

DestroyFunc InitFunction
AddToFunc InitFunction
+ "I" Module FvwmButtons FvwmButtons

#####
#
# restart function
#
#

```




```
#####

DestroyFunc RestartFunction
AddToFunc RestartFunction

#####
#
#   exit function
#
#####

DestroyFunc ExitFunction
AddToFunc ExitFunction

#####
#
#   Menu Specifications
#
#####

#####
# The Main Menu
#####

DestroyMenu Main
AddToMenu Main
+   "%mini.xterm.xpm%Xterm"      Exec exec xterm
+   " "                          Nop
+   "%jcalc.xpm%Calculadora"    Exec exec kcalc

#####
# The WindowManager Menu
#####

DestroyMenu WMmenu
AddToMenu WMmenu "W. Manager Menu"  Title
+   "Window Operations"           Popup WindowOps
+   "Modules%small.install_3d.xpm%"  Popup modulepopup

#
# WindowOps
#

DestroyMenu WindowOps
AddToMenu WindowOps "Window menu (Shift-Alt-Space)"  Title

+   "&Mo&ve"                (Alt-F5) %small.win_mov_suse_3d.xpm%  Move
+   "&Resi&ze"              (Alt-F6) %small.win_siz_suse_3d.xpm%  Resize
+   "&I&conify"              (Alt-F4) %small.win_ico_suse_3d.xpm%  Iconify
+   "&M&aximize/Normal"      (Shift-Alt-F3) %small.win_max_suse_3d.xpm%  Maximize
+   "(Un)St&i&ck"           (Shift-Alt-F4) %small.win_pin_suse_3d.xpm%  Stick
+   "R&e&fresh"             (Shift-Alt-F5) %small.galaxy_3d.xpm%  Refresh
+   " "                          Nop
+   "&R&aise"                (Alt-F7) %small.win_rse_suse_3d.xpm%  Raise
+   "&L&ower"                (Alt-F8) %small.win_low_suse_3d.xpm%  Lower

+   "&Next"                  (Alt-F11) %small.win_nxt_suse_3d.xpm%  Next [*] focus
+   "&P&revious"            (Alt-F12) %small.win_prv_suse_3d.xpm%  Prev [*] focus

+   " "                          Nop
+   "Window &l&i&st"         (Alt-F2) %small.win_lst_suse_3d.xpm%  WindowList
+   " "                          Nop
+   "&C&lose"                (Alt-F9) %small.boomerang_3d.xpm%  Delete
```



```

+      "&Kill"                               (Alt-F10)%small.win_kil_suse_3d.xpm%      Destroy

#
# modulepopup
#

DestroyMenu modulepopup
AddToMenu modulepopup "Fvwm2 modules"  Title

+      "Audio" Module FvwmAudio
+      "AutoRaise ein" Module FvwmAuto 500
+      "AutoRaise aus" KillModule FvwmAuto
+      "Banner"      Module FvwmBanner
+      "Buttons"     Module FvwmButtons
+      "Cascade"     Module FvwmCascade
+      "Command"     Module FvwmCommand
+      "Config"      Module FvwmConfig
+      "Console"     Module FvwmConsole
+      "Debug"      Module FvwmDebug
+      "Form"       Module FvwmForm
+      "GoodStuff"  Module FvwmGoodStuff
+      "IconBox"    Module FvwmIconBox
+      "IconMan"    Module FvwmIconMan
+      "Ident"      Module FvwmIdent
+      "M4"         Module FvwmM4
+      "Pager"      Module FvwmPager 0 0
+      "Pipe"       Module FvwmPipe
+      "Save"       Module FvwmSave
+      "SaveDesk"   Module FvwmSaveDesk
+      "Script"     Module FvwmScript
+      "Scroll"     Module FvwmScroll
+      "Talk"       Module FvwmTalk
+      "TaskBar"    Module FvwmTaskBar
+      "Tile"       Module FvwmTile
+      "Wharf"      Module FvwmWharf
+      "WinList"    Module FvwmWinList

#####
#
#   functions
#
#####

#####
# Window Functions
#####

AddToFunc MoveOrRaise
+      "Click" Raise
+      "Motion"      Raise
+      "Motion"      Move
+      "DoubleClick" Lower

AddToFunc ResizeOrRaise
+      "Click" Raise
+      "Motion"      Raise
+      "Motion"      Resize
+      "DoubleClick" Lower

AddToFunc MaximizeFunc
+      "Motion"      Maximize 0 100
+      "Click"      Maximize 0 80
+      "DoubleClick" Maximize 100 100

AddToFunc MoveOrIconify
+      "Immediate"  Raise
+      "Motion"      Raise
+      "Motion"      Move
+      "DoubleClick" Iconify

```



```

AddToFunc MenuOrIconify
+      "Click"  Popup WindowOps
+      "Motion" Raise
+      "Motion" Move
+      "DoubleClick" Iconify

#####
#####
#####
###
###      * * *      MODULE-SPECIFIC CONFIGURATIONS      * * *      ###
###
#####
#####
#####

#####
#
#      pager
#
#####

*FvwmPagerRows      1
*FvwmPagerColumns   1
*FvwmPagerGeometry  -0+0
*FvwmPagerFore      Black
*FvwmPagerBack      grey67
*FvwmPagerHilight   grey50
*FvwmPagerFont      none
*FvwmPagerSmallFont -misc-fixed-medium-r-normal--7-70-75-75-c-50-iso8859-1

#####
#
#      button bar
#
#####

*FvwmButtonsFont      6x13
*FvwmButtonsFore      Black
*FvwmButtonsBack      grey67
*FvwmButtonsGeometry  200x70-0+0

# Layout: specify rows or columns, not both
#*FvwmButtonsCols      1
*FvwmButtonsRows      1

*FvwmButtons - - Swallow "FvwmXeyes" Exec xeyes -name "FvwmXeyes" -geometry +0+0 -bg grey67 &

# This is the pager module in the button bar
#      args specify first and last desktop * = Current
#      it means that * * would result in only one (although sufficient) desktop
*FvwmButtons(2x1, Swallow "FvwmPager" "FvwmPager * *)

#####
#
#      audio (Simply pasted from original SuSE script. I do'nt use it)
#
#####

# # general
# *FvwmAudioPlayCmd      /usr/bin/rplay
# *FvwmAudioRplayVolume  127
#
# # delay in secons between to sounds

```



```

# *FvwmAudioDelay                1
#
# # the sounds
#
# *FvwmAudio      startup          gate.au
# *FvwmAudio      startup          gate.au
# *FvwmAudio      shutdown        hyperspace.au
# *FvwmAudio      unknown         beep_kind_warning.au
# *FvwmAudio      add_window      weeeek.au
# *FvwmAudio      raise_window    click.au
# *FvwmAudio      lower_window    bass-snap.au
# *FvwmAudio      focus_change    shootdeath.au
# *FvwmAudio      destroy_window  ouch.au
# *FvwmAudio      iconify         ball2ball.au
# *FvwmAudio      deiconify       doorbell.au
#
# *FvwmAudio      toggle_paging   fwop.au
# *FvwmAudio      new_page        beam_trek.au
# *FvwmAudio      new_desk        beam_trek.au
# *FvwmAudio      configure_window huh.au
# *FvwmAudio      window_name     beep.au
# *FvwmAudio      icon_name       beep.au
# *FvwmAudio      res_class       beep.au
# *FvwmAudio      res_name       beep.au
# *FvwmAudio      end_windowlist  twang.au

#####
#
#   window identification module
#
#####

#
# Just choose colors and a fonts
#
*FvwmIdentBack  MidnightBlue
*FvwmIdentFore  Yellow
*FvwmIdentFont  -misc-fixed-medium-r-normal--13-120-75-75-c-80-iso8859-1

#####
#
#   no clutter module
#
#####

#
# I only wrote NoClutter as a simple test case, but maybe some big sites like
# universities really have usage problems (too many open windows)....
# Time delays are in seconds.
#
*FvwmNoClutter 3600          Iconify 1
*FvwmNoClutter 86400        Delete
*NoClutterModule 172800     Destroy

#####
#
#   window list module
#
#####

*FvwmWinListBack      Grey
*FvwmWinListFore      Black
*FvwmWinListFocusBack Black
*FvwmWinListFocusFore Grey
*FvwmWinListIconBack  LightGrey
*FvwmWinListIconFore  DimGrey
*FvwmWinListFont      -misc-fixed-medium-r-normal--10-100-75-75-c-60-iso8859-1
*FvwmWinListAction    Click1 Iconify -1,Focus
    
```



```
*FvwmWinListAction          Click2 Iconify
*FvwmWinListAction          Click3 Module "FvwmIdent" FvwmIdent
*FvwmWinListGeometry      +0-1
*FvwmWinListUseSkipList
*FvwmWinListUseIconNames
```

E-mail del autor: joanmi _ARROBA_ bulma.net

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=788>