



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

## Reunión de Bulma el Miercoles 4 Julio (7146 lectures)

Per **Gabriel**, [Gigi](http://www.degabriel.net) (<http://www.degabriel.net>)

Creado el 01/07/2001 19:59 modificado el 01/07/2001 19:59

*Este Miercoles 4 Julio a las 20:00 en el Edificio de Ansell Turmeda (Edificio de Informatica) de la UIB, se convoca una reunión de todos los socios y simpatizantes de Bulma para tratar la nueva etapa de Bulma que comenzara a partir de este dia. Es muy importante que venga la mayor cantidad de gente, ya que los temas a tratar nos conciernen a todos los Bulmeros*

## Índice

1. [Introducción](#)<sup>(1)</sup>
2. [Conceptos básicos](#)<sup>(2)</sup>
  1. [Servidor](#)<sup>(3)</sup>
  2. [Cliente](#)<sup>(4)</sup>
  3. [Nickname](#)<sup>(5)</sup>
  4. [Privado o query](#)<sup>(6)</sup>
  5. [Canal](#)<sup>(7)</sup>
3. [A conectarse. .jya](#)<sup>(8)</sup>
  1. [Estableciendo conexión](#)<sup>(9)</sup>
  2. [Cambio de nick](#)<sup>(10)</sup>
  3. [Conversaciones privadas](#)<sup>(11)</sup>
  4. [Paseando por los canales](#)<sup>(12)</sup>
4. [Funcionamiento de los clientes](#)<sup>(13)</sup>
  1. [BitchX](#)<sup>(14)</sup>
  2. [Irssi](#)<sup>(15)</sup>
  3. [Clientes gráficos](#)<sup>(16)</sup>

## 1. Introducción

En términos técnicos, el *Internet Relay Chat* (IRC) es un protocolo orientado a conexión que se monta sobre TCP y con arquitectura *2-tier* (Cliente-Servidor). Pero no es algo que se necesite saber para ser usuario del IRC.

Se trata de una red, esto es, un conjunto de ordenadores (los servidores) conectados entre sí. La topología de la red viene dictada por el propio protocolo pero ese es un tema que trataremos en otra ocasión. El IRC está diseñado para conversar en línea transmitiendo texto<sup>[1]</sup>, con la posibilidad de realizar conferencias y debates moderados. Es como conversar normalmente, salvo que en lugar de hablar y escuchar hay que escribir y leer

Redes IRC hay a montones en la actualidad. En estos tutoriales quizá nos decantaremos por las más popular<sup>[2]</sup> entre los forofos del *Open Source* a nivel mundial: **Freenode**<sup>(17)</sup>. Ésta red dispone de servicios muy parecidos a la popular **IRC-Hispano** pero con la diferencia de que los servicios de **Freenode** no tienen ánimo de lucro. Otras redes conocidas son:

- `irc.univers.org`
- `irc.undernet.org`
- `irc.terra.es`
- `irc.gnome.org`



Y todas las que **no** conozco (que son bastantes).

---

[1] Dado que no existe la posibilidad de transmitir voz el protocolo IRC pierde mucho atractivo ante los que se están iniciando en el uso del ordenador, ya que la gran mayoría de los *newbies* tiene poca o ninguna habilidad para escribir con el teclado.

[2] Ojo, que yo diga que es la más popular no quiere decir que lo sea. Simplemente es la que más visito y, en mi opinión, tiene una base de usuarios fija mayor

---

## 2. Conceptos básicos

Aquí definiremos los primeros conceptos que un bisoño debe manejar. En la siguiente sección explicaremos las acciones básicas relacionadas con estos conceptos.

### 2.1. Servidor

Corresponde a un elemento de la red. La única forma de tener acceso a una red IRC es a través de alguno de sus servidores. Nosotros interactuamos<sup>[3]</sup> directamente con el servidor y él es el que se encarga de completar nuestras peticiones dentro de la red. Cada servidor alberga muchos clientes; excepto algún posible nodo interno de la red que no admita clientes. Así, por ejemplo, para la red `irc.freenode.net` tenemos servidores como: `anthony.freenode.net`, `adams.freenode.net` o `calvino.freenode.net` entre [otros](#)<sup>(18)</sup>.

### 2.2. Cliente

Para conectarnos necesitaremos un software específico, programas denominados clientes IRC. Actualmente hay incontables aplicaciones de este tipo (dada la sencillez del protocolo), pero existen unos pocos que destacan por sus capacidades:

- [BitchX](#)<sup>(19)</sup>
- [X-Chat](#)<sup>(20)</sup>
- [Irssi](#)<sup>(21)</sup>
- [KVirc](#)<sup>(22)</sup>

Al final de cada entrega comentaremos las particularidades de cada uno de éstos clientes.

### 2.3. Nickname

Los humanos, para poder referirnos a los demás utilizamos nombres y apellidos. En el IRC se usan **apodos** o *nicknames*. El "nick" (*nickname*) es un identificador único para toda la red y es lo que nos hace referenciables; por lo tanto, no podrá haber dos nicks iguales.

El IRC, en general, no es *case sensitive*, i.e. no diferencia mayúsculas de minúsculas. Por tanto los nicks `Manolo`, `MANOLO`, `mANoLo` y `manolo` son el mismo nick. También hay un límite en la longitud del nick, pero esto depende de la red en la que estemos conectados. Por poner un par de ejemplos en **Freenode** el límite es de 16 caracteres de longitud mientras que en **IRC-Hispano** la cota está en 9 caracteres.

Los caracteres válidos son: las letras, los dígitos, los corchetes ("`[]`"), las llaves ("`{}`"), la barra invertida ("`\`"), el símbolo de tubería ("`|`"), el gorrito ("`^`"), el acento al revés ("`~`") y los guiones alto ("`-`") y bajo ("`_`"). El primer carácter debe ser una letra o un carácter especial de los mencionados excepto el guión alto.

### 2.4. Privado o *query*

Como ya se ha comentado, el IRC sirve para conversar. El privado o *query* consiste en una comunicación sencilla, de un usuario a otro (*unicast*). Ningún usuario externo a la conversación privada podrá leer lo que se escribe ni intervenir. Evidentemente los privados están restringidos a dos usuarios; aunque si uno se aburre mucho se puede hacer un privado a sí mismo.



## 2.5. Canal

Otra forma de comunicación es la conversación en grupo<sup>[4]</sup>, esto es, todos leen lo que cualquiera escriben. Así como la posibilidad de que cualquiera puede unirse a un grupo de conversación o abandonarlo<sup>[5]</sup>. Éste es el concepto de **canal**, un grupo de conversación.

La nomenclatura de los canales también lleva unas reglas. Se usa el mismo conjunto de caracteres que para los nicks, la longitud máxima es de 200 caracteres<sup>[6]</sup>. Los canales (o, mejor dicho, los nombres de los canales) deben comenzar por "#" o "&" (también se puede utilizar "+"). Éste primer carácter define el ámbito del canal: "#" para ámbito global (*i.e.* toda la red) mientras que "&" define ámbito local (sólo visible desde el mismo servidor). Por ejemplo si tenemos el canal &bulma en calvino.freenode.net y el canal &bulma en anthony.freenode.net, los usuarios que estén en el primero **no** verán a los usuarios del segundo ya que se trata de canales **físicamente** distintos. Esto no pasaría en el caso del canal #bulma, que es de ámbito global para toda la red irc.freenode.net.

---

[3] Intercambio de mensajes, protocolo, etc.

[4] Es aquí donde reside el principal encanto del IRC.

[5] Aunque se pueden establecer restricciones, pero esto es un tema que trataremos en la próxima entrega

[6] Aproximadamente. Esto puede depender de la red y de los servidores que utilicen.

---

## 3. A conectarse, ¡ya!

Ahora trataremos comandos relacionados con los conceptos anteriormente comentados. En prácticamente todos los clientes IRC los comandos se diferencian del texto normal en que el primer carácter de la línea es la barra "/". Éste carácter es personalizable en varios clientes IRC pero es algo poco recomendable.

### 3.1. Estableciendo conexión

Para conectarnos al IRC usaremos el comando `/server <servidor>`. Algunos ejemplos son:

```
/server irc.freenode.net
/server irc.gnome.org
/server irc.terra.es
/server irc.irc-hispano.org

/server calvino.freenode.net
/server vega.irc-hispano.org
```

Los tres primeros comandos son ejemplos de cómo conectarnos refiriéndonos a la red IRC<sup>[7]</sup> entera mientras que los dos últimos son ejemplos de conexión a servidores concretos. Cuestión de gustos

### 3.2. Cambio de nick

Como algunos habrán probado o intuído ya, el comando para cambiar el nick es `/nick <nuevo nick>`. Algunos ejemplos evidentes son:

```
/nick manoLete
/nick ^Fliper]
```

### 3.3. Conversaciones privadas

Relacionado con los mensajes privados existen dos comandos: `/query <nick>` y `/msg <nick> <texto>`. El primero sirve para establecer una conversación privada con el nick que especifiquemos; el comportamiento más común en los clientes IRC es el de abrir una nueva ventana (excepto en BitchX). El segundo comando sirve para enviar un mensaje privado a un nick (o a una lista de nicks separados por comas y sin espacios) sin abrir ninguna ventana. Ejemplos:

---



```

/query jareNar
/query wechey

/query chikitin Hola caracola
/msg frank,hamfry,bond Soys unos fachas ;-P

```

### 3.4. Paseando por los canales

En los canales se puede, básicamente, entrar y salir. Algo equivalente a formar parte de una conversación y abandonarla. El entrar en un canal supone incorporarse al grupo (una lista de nicks) y recibir el texto que envíe cualquier usuario del mismo canal (grupo). Los comandos son: `/join <canal>` para entrar y `/part [<canal>]` para salir. Nótese que el comando `/join` **necesita** que le sea especificado el canal; si dicho canal no existe entonces el servidor crea uno nuevo con ese nombre y únicamente apareces tú en el canal (lo de las "@" lo discutiremos en la siguiente entrega). Si en el comando `/part` no se especifica canal normalmente se abandona el canal que se esté chateando actualmente (si es que lo hay).

---

[7] Esto tiene truco. La diferencia entre especificar un servidor o no está en que si **no** especificamos servidor se nos asignará uno bajo algún criterio (aleatorio, en función de la carga, etc.) y nos conectaremos a dicho servidor.

---

## 4. Funcionamiento de los clientes

Ésta sección era más extensa, pero debido a mi decreciente afición al IRC y ya que he perdido fracciones de éste artículo no voy a reescribirla entera. Simplemente daré una receta para cada uno de los clientes que he utilizado.

Antes de entrar con cada cliente mencionar que **todos** los clientes en Unix soportan conexión simultánea a más de un servidor IRC. El problema es que cada uno lo hace a su manera

### 4.1. BitchX

Es un cliente para consola y uno de los más configurables (por no decir el que más) que he probado; pero no es amigable de cara al principante. De los problemas iniciales que pueden surgir son los siguientes:

- **Sin acentos:**  
Pulsad `Control + l`.
- **No paran de salir mensajes del servidor:**  
Tenéis el modo "s" activado, simplemente escribid `/umode -s`<sup>[8]</sup>
- **Entro en varios canales y todos los mensajes aparecen revueltos:**  
BitchX no gestiona las ventanas por tí sino tú mismo. Para manipular ventanas se utiliza el comando `/window`.

Como no soy ningún experto en BitchX simplemente os remito a un exelente *Mini-HOWTO* del [INSFLUG](#)<sup>(23)</sup>.

### 4.2. Irssi

El Irssi ha sido bastante innovador en su diseño ya que ha separado la interfaz de usuario de lo que es la parte de comunicación. Su modularización es tal que es posible programar módulos que implementen otros protocolos distintos del IRC.

Aparte de su arquitectura el irssi (sóamente hablaremos de la versión en modo texto) es increíblemente cómodo. Tiene *completion*<sup>[9]</sup> para **todo** (comandos, opciones, nicks, canales...) y la gestión de ventanas es automática por lo que hay poco que comentar aparte de que visitéis su [página web](#)<sup>(21)</sup> en caso de tener alguna duda.



### 4.3. Clientes gráficos

X-Chat es muy intuitivo de manejar. Sinceramente, me da vergüenza explicar cómo funciona un programa con GUI<sup>[10]</sup>. Referente a KViric tengo poco que decir porque prácticamente no lo he probado si alguien desea comentar algo lo puede hacer en los comentarios y constará en acta ;-)

Otros clientes gráficos como puedan ser KSirc (cliente IRC de KDE) o ChatZilla mi consejo es que no los utilizéis; con la cantidad de clientes IRC completísimos y multifuncionales que existen ya para Unix parece mentira que emerjan cosas como esas (pero sin ofender ;-).

Ésto es todo por hoy. Disfrutad de la tertulia virtual.

---

[8] Lo veremos en la próxima entrega

[9] Para el que no lo sepa, el *completion*, es lo que hace la consola más atractiva que el entorno gráfico ya que con sólo pulsar el tabulador el programa acaba de escribir las palabras por nosotros.

[10] *Graphical User Interface*

---

Generado el martes, 3 de diciembre de 2002 a las 0:21 horas.

---

#### Lista de enlaces de este artículo:

1. [http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=1#sec\\_1](http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=1#sec_1)
2. [http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=2#sec\\_2](http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=2#sec_2)
3. [http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=2#sec\\_2\\_1](http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=2#sec_2_1)
4. [http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=2#sec\\_2\\_2](http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=2#sec_2_2)
5. [http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=2#sec\\_2\\_3](http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=2#sec_2_3)
6. [http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=2#sec\\_2\\_4](http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=2#sec_2_4)
7. [http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=2#sec\\_2\\_5](http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=2#sec_2_5)
8. [http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=3#sec\\_3](http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=3#sec_3)
9. [http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=3#sec\\_3\\_1](http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=3#sec_3_1)
10. [http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=3#sec\\_3\\_2](http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=3#sec_3_2)
11. [http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=3#sec\\_3\\_3](http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=3#sec_3_3)
12. [http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=3#sec\\_3\\_4](http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=3#sec_3_4)
13. [http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=4#sec\\_4](http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=4#sec_4)
14. [http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=4#sec\\_4\\_1](http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=4#sec_4_1)
15. [http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=4#sec\\_4\\_2](http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=4#sec_4_2)
16. [http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=4#sec\\_4\\_3](http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705&nIdPage=4#sec_4_3)
17. <http://www.freenode.net>
18. [http://www.freenode.net/irc\\_servers.shtml](http://www.freenode.net/irc_servers.shtml)
19. <http://www.bitchx.org>
20. <http://www.xchat.org>
21. <http://www.irssi.org>
22. <http://www.kvirc.net>
23. <http://www.insflug.org/COMOs/BitchX-Como/BitchX-Como.html>

---

E-mail del autor: gginard\_ARROBA\_gmail.com

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=705>