



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i A

Testeo de maquinas por IP (19208 lectures)Per **Tomeu Capó i Capó**, [bigBYTE](http://www.museu-tecnologic.org/~tomeu/) (<http://www.museu-tecnologic.org/~tomeu/>)

Creado el 31/05/2001 22:30 modificado el 31/05/2001 22:30

Script que nos hace un testeo de las IP's de una serie de maquinas, para saber su estado. (ver.0.9)

- Pequeño script para hacer un testeo de una serie de IP's para saber su estado. Hecho con bash, principalmente utilizando AWK. U de entrada el cual contiene las IP's a testear.
- Por ejemplo: el fichero maquinas

```
172.16.0.1
172.16.0.2
172.16.0.3 *
```

- El * le dice al script que no resuelva el nombre de dicha IP.

```
#!/bin/sh
echo "Machine tester 0.9"
echo "-----";
cat maquinas | awk '{ if($2!="*")
    resolv="-";
    else
    resolv=$2;
    printf("%c %s ",resolv,$1);
    c = sprintf("ping -c 1 -w 2 %s | grep -s \"icmp_seq\"", $1);
    system(c);
}' \
| awk '{
    ip = substr($6,0,length($6)-1);
    ips = $2;

    if(match($0,"icmp_seq") && ip==ips) {
        if($1=="-") {
            printf("%s ",ip);
            c = sprintf("nslookup %s | egrep -si \"(Name:|name =)\",ip);
            system(c);
        } else { printf("%s DNS DNS\n",ip); }
    } else printf("ERROR %s\n",ips);
}' \
| awk '{ color_ok = "[1;32m";color_err="[1;31m";color_norm="[0;39m";
if($1!="ERROR") {
    n = match($0,"name");if(n!=0) name_m = substr($0,n+5,length($0)-1); else name_m = $0;
    printf(" *** Maquina: %s %s [ %c%s OK %c%s ]\n\n",$1,name_m,27,color_ok,27,color_norm);
} else {
    printf(" *** Maquina: %s [ %c%s ERROR %c%s ]\a\a\a\n\n",$2,27,color_err,27,color_norm);
}
maq++;
} END { printf("-----\n");
printf("Num. total de maquinas: %d\nNum. total errors.....: %d\n",maq,errors);
}
```

- Hay un pequeño problema con los parametros del nslookup, esto depende de la versión instalada del nslookup. Hay versiones que añaden la opción -sil.



- Bueno, el funcionamiento de este script es muy simple. Solo lo testea a nivel de IP. O sea si la maquina esta activa o no, no testea puertos. También nos resuelve el nombre con el nslookup.
- Primeramente nos hace un único ping con un TIMEOUT designado por el usuario con el parametro -w [t], una vez que nos ha contestado pasamos a resolver el nombre de la IP que nos ha contestado. Y por ultimo tratamos el error que nos ha generado el segundo scrip

E-mail del autor: tomeu _ARROBA_ museu-tecnologic.org

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=652>