



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

Cocina tu propio logo al estilo Bulma. (11086 lectures)

Per Miguel Ángel Calderón, [MAC](#) ()

Creado el 17/03/2001 22:14 modificado el 17/03/2001 22:14

Seguro que muchas veces has deseado saber como hace el grupo de desarrolladores del Web para conseguir rótulos tan guapos en las secciones y en nuestro título. Sigue leyendo, hemos publicado la receta para ti...

Antes de empezar la creación de un Logo hemos de tener instalados los siguientes componentes:

- Un entorno X-windows.
- The Gimp, como editor gráfico.
- El paquete de fuentes Freefont.

Los dos primeros, un entorno [X](#) ⁽¹⁾ y el [Gimp](#) ⁽²⁾ no son problemas en cualquier distribución de Linux, en la mayoría vienen en los CDs básicos. Sin embargo el paquete Freefont requiere un esfuerzo adicional. Si quieres algo de ayuda para instalarlo puedes mirar [este](#) ⁽³⁾ artículo.

Una vez tenemos todos los componentes instalados podemos poner en marcha el Gimp. Una vez abierto seguiremos los siguientes pasos:

- Necesitamos otro logo de Bulma, cualquiera de las secciones será suficiente. Una vez guardado lo abrimos con el Gimp.
- Abrimos otra ventana nueva donde vamos a pintar el nuevo logo. Elegir el tamaño de la ventana conforme al tamaño del logo que se quiere realizar.
- Seleccionamos la herramienta **Añadir Texto a la imagen** .
- Hacemos un click dentro de la región del nuevo documento en blanco. A continuación debería salir una ventana de diálogo para insertar la cadena de texto que queremos y la fuente deseada. La fuente usada para la web de Bulma es **Zaleskicaps**. Seleccionamos la cadena, la fuente y le damos a aceptar. Ahora deberíamos tener nuestro logo en negro sobre fondo blanco.
- Nos situamos en la otra ventana, la que tiene un logo de bulma. Seleccionamos la herramienta para **Recoger colores de la imagen** y absorbemos el color de la primera letra de Bulma para el color que usaremos para pintar, debería ser un amarillo como el que sale en la web. Después invertimos los colores de fondo y de pintado y volvemos a absorber el color pero esta vez de la última letra del logo de bulma. Ahora deberíamos tener una naranja de pintado y un amarillo de fondo. Volvemos a invertir fondo por pintado.
- Seleccionamos la herramienta **Rellenar con un gradiente de colores** y nos colocamos en la ventana donde está nuestro logo en negro. Hacemos un click al inicio del logo y sin soltar desplazamos hasta el final del logo. Ha de salirnos una línea que atraviesa la imagen. Soltamos y voila! ya tenemos la imagen rellena con un gradiente.
- Por último nos queda hacer la sombra. **Muy importante** ahora hemos de separar las capas, de fondo y del logo. Para ello pulsamos sobre el fondo, dentro del menú **capas** elegimos la opción **Capas, canales y caminos....** A continuación nos sale un diálogo con información sobre nuestro documento, pulsamos el botón para **Nueva Capa** y vemos como nos realiza la separación.
- Una vez tenemos las dos capas nos aseguramos de tener seleccionada la capa del logo y pulsamos sobre el fondo y vamos a las secciones **Script-Fu -> Sombra -> Sombra arrojada** . A continuación aparece un diálogo que nos permite elegir los parámetros de la sombra, el desplazamiento en el eje X y en el Y y el nivel de opacidad. Para los logos de las secciones nosotros usamos un desplazamiento de 2 y un nivel de opacidad de 8.
- La imagen ya está lista... ahora solo hay que meterlo al horno y darle forma... JPEG, PNG o lo que se desee...

BULMA: Cocina tu propio logo al estilo Bulma.



;~)

P.D: Gimp da mucho juego y es sencillo, probar a jugar con los colores, las fuentes y algunos Filtros y vereis unos sorprendentes resultados.

Lista de enlaces de este artículo:

1. <http://www.xfree86.org>
 2. <http://www.gimp.org>
 3. <http://bulma.net:8080/body.phtml?nIdNoticia=541>
-

E-mail del autor: macal _ARROBA_ ono.com

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=573>