



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

Indrema anuncia una videoconsola basada en Linux (7016 lectures)

Per **Miquel Àngel Herrera Tugores**, *maht* (<http://www.hitconsultants.com/Profile/>)

Creado el 01/02/2001 00:00 modificado el 01/02/2001 00:00

Indrema, una empresa californiana fundada hace ahora un año, pondrá a la venta en primavera la primera consola Linux con su propia plataforma, IES (Indrema Entertainment System), basada en sistemas de código abierto.

La arquitectura de la consola será una versión avanzada del núcleo x86, con una interfaz gráfica AGP 4x.

Como anticipo, Indrema este mes ya ha lanzado Indrema Developer Network, un site destinado a servir como recurso para los desarrolladores de la consola, con herramientas descargables para escribir juegos y proyectos, así como aspectos técnicos y forums para desarrolladores.

Esta consola, una novedosa apuesta de una compañía semidesconocida frente a los gigantes Sony, Nintendo y Microsoft, tendrá un procesador a 600 Mhz, tarjeta gráfica suministrada por Nvidia, 64 MB de RAM, reproductor DVD, cuatro puertos USB, y será conectable a Internet por módem o cable.

Aunque la Indrema L600 será sólo una videoconsola, la máquina será mucho más potente, en principio, que una videoconsola como pueda ser la PlayStation 2 o la GameCube de Nintendo.

Con unas dimensiones muy reducidas, incluirá un reproductor DVD, CD, navegador Web, y permitirá almacenar archivos MP3, y grabar televisión (por antena, cable o satélite) en el disco duro del dispositivo.

La idea de utilizar Linux como base en la consola L600 surgió, según el presidente de la compañía, John Gildred, cuando se preguntaron por qué una consola no podría utilizarse con una arquitectura de código abierto, como Linux.

Esta peculiaridad de la consola Indrema será bien recibida por todos aquellos desarrolladores que quieran trabajar sobre juegos, abriendo la plataforma a cuantos desarrolladores quieran implicarse en la iniciativa, así como a las grandes marcas de videojuegos, aunque por el momento no se ha facilitado ningún título que pueda estar disponible o confirmado para la consola, siguiendo una estricta estrategia de silencio por parte de la compañía.

Fuente [<http://www.e-new.com>⁽¹⁾]

Lista de enlaces de este artículo:

1. <http://www.e-new.com>

E-mail del autor: maht_ARROBA_hitconsultants.com

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=457>