



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

Monitoriza en tiempo real la velocidad de tu conexión (13616 lectures)

Per **Guillem Cantalops Ramis**, *Beowulf* (<http://bulma.net/beowulf/>)

Creado el 14/01/2001 00:00 modificado el 14/01/2001 00:00

Este sencillo perlscript analiza /proc/dev/net cada segundo y te dice a cuantos KiloBytes por segundo te están llegando los datos por un interface determinado. Además te hace una representación "gráfica", ya verás ;-)

Bueno, creía que ya había puesto este script por aquí pero no lo encuentro por ninguna parte... lo pongo ahora.

Es una versión espartana y en Perl del gráfico que saca el Kppp del KDE, hace exactamente lo mismo solo que en modo texto e imprimiendo cada vez la cifra exacta de KBps.

```
#!/usr/bin/perl -w

# Nota: estos dos parametros puede introducirlos el usuario
# en la línea de comandos, por este orden, sobrescribiendo
# los valores por defecto para esa ejecución.

$def_int="eth0"; # interface que analizamos por defecto
$def_sca=500;   # escala del grafico por defecto

# Lo que viene a continuación no debería ser modificado
# por los usuarios normales. De todas formas yo nunca
# dejaría que me llamasen usuario normal ]:-)

$pwd="/proc/net/dev";
$int=($ARGV[0])?($ARGV[0]):($def_int);
$seg=1;
$kil=1000;
$kps=$kil*$seg;
$sca=($ARGV[1])?($ARGV[1]):($def_sca);

# Función que obtiene el número total de bytes recibidos
# por el interface

sub getbytes
{
    open (PND, "<$pwd");
    while(<PND>) {
        if(/\

```



```
$z=($y=&getbytes)-$x;  
foreach (0..$z/$sca) { print '#' }  
printf("%10.5f KBps\n", $z/$kps);  
$x=$y;  
}
```

Es importante entender que este script da la velocidad a nivel de interface, con lo que también está contando el overhead que supone TCP/IP (unos 40 bytes por paquete), etc. Vamos, que si te bajas un fichero los "datos útiles" te llegan en realidad un poco más lentos de lo que marca el programa.

Si alguien se aburre puede intentar como ejercicio tener en cuenta el número de paquetes recibidos (también puede sacarse de `/proc/net/dev`) y descontar el overhead para obtener directamente la velocidad en KBps de "datos útiles" ;-)

Disfrutadlo!

E-mail del autor: beowulf_ARROBA_bulma.net

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=410>