



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

Benchmark de Q3A sobre G200 (5993 lectures)

Per **Antonio Tejada Lacaci**, [Wildfred](#) ()

Creado el 18/03/2000 00:00 modificado el 18/03/2000 00:00

Bueno, al fin [lo encontré](#)⁽¹⁾. El [grupo de usuarios del Norte de Texas](#)⁽²⁾ ha realizado un más que interesante [benchmark](#)⁽¹⁾ del [Quake 3 Arena](#)⁽³⁾ comparando Windows y Linux, empleando las [Utah-glx](#)⁽⁴⁾.

Moraleja: Linux comienza a ser una plataforma fantástica para [OpenGL](#)⁽⁵⁾, y eso que aún no han hecho pruebas con soporte DRI (Direct Rendering), que se supone que acelerará las cosas requete (y que debería haber estado soportado por [XFree 4.0](#)⁽⁶⁾, pero parece que no llegará a tiempo).

No sólo llega Linux a aventajar a Windows notablemente en imágenes por segundo, sino que además la calidad gráfica del OpenGL de linux es superior a la del OpenGL de Windows ¿alguien da más? :)

Lista de enlaces de este artículo:

1. http://www.nlug.org/archive/tp/glx_ccox/glx.html
2. <http://www.nlug.org/>
3. <http://www.quake3arena.com>
4. <http://utah-glx.sourceforge.net>
5. <http://www.opengl.org>
6. <http://www.xfree.org>

E-mail del autor: wildfred _ARROBA_ teleline.es

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=274>