



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

Liberado programa cliente de TPV para Nintendo DS. (8381 lectures)

Per **Fco. Javier M. C.**, [ElectronD](#) ()

Creado el 15/08/2010 13:54 modificado el 15/08/2010 13:54

(¹) [Todo-Redes](#)(²) ha liberado, con licencia **GPL 3**, su programa cliente de [BulmaTPV](#)(³) para la videoconsola [Nintendo DS](#)(⁴).

El programa se puede ejecutar en cualquier **videoconsola Nintendo de la familia DS** (NDS, NDS Lite, NDSi o NDSi XL)

Comentan la noticia en **Menéame**: <http://www.meneame.net/story/liberado-programa-cliente-tpv-para-nintendo-ds>(⁵)

Está disponible en 2 modos de funcionamiento: "producción" (se conecta al servidor BulmaTPV central para el envío de datos vía **WIFI**) o en modo "demo" que incorpora una base de datos de ejemplo para hacer pruebas de funcionamiento (en este caso no se conecta a ningún servidor) y es la más fácil de probar porque no hay que configurar nada.

Descarga de la versión DEMO:

[bulmatpv_nds_demo.nds](#)(⁶)

Se puede probar directamente en la NDS o utilizando un emulador ([DESMUME](#)(⁷) recomendado para GNU/Linux o [NO\\$GBA](#)(⁸) para MS-Windows).

Vale, explicaciones:

¿Qué es un TPV?

Un TPV (Terminal Punto de Venta) es el aparato que todos hemos podido ver en los bares y restaurantes donde los camareros registran las comandas (pedidos de los clientes) para luego poder generar los tickets de venta, poder cobrarnos y llevar un control interno de lo que venden en cada momento. El equipo es básicamente un ordenador con pantalla táctil y un programa destinado a las funciones de TPV (BulmaTPV es el programa diseñado para este propósito).

Cuando un cliente se sienta en una mesa el camarero se le acercará para tomar nota de lo que van a consumir. Lo más sencillo es que vaya el camarero con un bloc de hojas y escriba lo que el cliente quiere (o lo memorice), vaya al TPV, registre la comanda y pase nota a cocina para que el pedido se prepare. Luego, cuando esté listo, el camarero lo llevará a la mesa del cliente. Este procedimiento consume mucho tiempo a los camareros porque tienen que hacer muchos



víajes desde la mesa de los clientes hasta el TPV/cocina y viceversa para servir a cada cliente. Una manera de agilizar el procedimiento es dotar al camarero con un [PDA especial](#)⁽⁹⁾ o equipo equivalente donde registrar las comandas a distancia. De esta manera el camarero puede recibir las comandas de varias mesas a la vez mientras se van preparando las comandas.

Uno de los inconvenientes de estos PDAs es que son unos equipos realmente caros (tanto en compra como en reparación) y se pueden conseguir sólo en establecimientos especializados.

¿Qué ventajas tiene usar una Nintendo DS como terminal para el TPV?

- La primera ventaja es el coste, una NDS es mucho más económica que un PDA típica para el TPV. También es más económica que un '[Smartphone](#)⁽¹⁰⁾'.
- Otra ventaja es que el hardware se puede conseguir prácticamente en cualquier gran superficie o pequeño comercio (es hardware es altamente conocido y está muy disponible).
- También las reparaciones son más económicas que en una PDA.
- Se puede usar la conexión WIFI que dispone y encriptar la señal.
- Al estar pensada para uso de niños (y no tan niños) es muy resistente a golpes.
- Dispone de una gran autonomía de funcionamiento. Las baterías y los cargadores son baratos y fáciles de encontrar.
- Dispone de doble pantalla, una de ellas táctil, con lo que introducir las comandas se puede hacer pulsando con un dedo.
- La versión NDS Lite se puede llevar fácilmente en el bolsillo y mientras está cerrada se mantiene en 'stand-by' y casi no consume batería.

Con todo ello parece evidente que usar una Nintendo DS puede ser una buena idea. En [Todo-Redes](#)⁽²⁾ nos pusimos a trabajar hace unos meses manos a la obra para desarrollar el concepto y hemos comprobado que funciona realmente bien y estamos muy satisfechos con ello.

Las funcionalidades básicas necesarias están implementadas y la última **versión, 1.5 beta**, es la que se hemos decidido liberar bajo **licencia GPL 3** para que continúe su desarrollo a partir de este momento de forma pública y compartida. Adicionalmente, también hemos publicado el 'plugin' para BulmaTPV que proporciona las funciones de servidor y es el encargado de mandar y recibir mensajes de los terminales NDS.

¿BulmaTPV también es Software Libre?

Sí, por supuesto. [BulmaTPV](#)⁽¹¹⁾ es uno de los programas de la 'suite' BulmaGes promovida por la [Asociación IGLUES](#)⁽¹²⁾ que [Todo-Redes](#)⁽²⁾ comercializa con el nombre [BulmaGesPlus](#)⁽³⁾ para ofrecer servicios adicionales, pero que se desarrolla de forma colaborativa como cualquier otro proyecto de [Software Libre](#)⁽¹³⁾. El código fuente del proyecto, que **incluye el código del cliente para la NDS**, se puede descargar desde el [SVN oficial del proyecto BulmaGes](#)⁽¹⁴⁾.

También disponemos de una [lista de correo](#)⁽¹⁵⁾ donde se pueden poner en contacto directo con los desarrolladores.

Copyright (c) Fco. Javier M.C. Se concede permiso para copiar, distribuir y/o modificar este documento bajo los términos de la Licencia de Documentación Libre de GNU, Versión 1.3 o cualquier otra versión posterior publicada por la Free Software Foundation; sin Secciones Invariantes ni Textos de Cubierta Delantera ni Textos de Cubierta Trasera. Una copia de la licencia está incluida en la sección titulada GNU Free Documentation License.



Lista de enlaces de este artículo:

1. <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=2588>
2. <http://todo-redes.com>
3. <http://bulmagesplus.com>
4. http://es.wikipedia.org/wiki/Nintendo_DS
5. <http://www.meneame.net/story/liberado-programa-cliente-tpv-para-nintendo-ds>
6. http://todoredes.com/lu.com/index.php?file=bulmatpv_nds_demo.nds
7. <http://desmume.org/>
8. <http://nocash.emubase.de/gba.htm>
9. <http://es.wikipedia.org/wiki/Orderman>
10. <http://es.wikipedia.org/wiki/Smartphone>
11. http://bulmagesplus.com/index.php?option=com_content&task=view&id=21&Itemid=35
12. <http://iglues.org>
13. http://es.wikipedia.org/wiki/Software_libre
14. http://developer.berlios.de/svn/?group_id=4472
15. <https://lists.berlios.de/pipermail/bulmages-main/>

E-mail del autor: fcojavmc_ARROBA_gmail.com

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=2588>