



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

Id Software cambia su política respecto a Gnu/Linux (6325 lectures)

Per **Toni Marín Bosquet**, [WeNDaL](#) (<http://>)

Creado el 24/07/2009 12:57 modificado el 24/07/2009 12:57

Id software no portara el nuevo Wolfenstein a Gnu/Linux y posiblemente tampoco sus próximos proyectos RAGE y Doom 4. Según uno de sus máximos representantes portar estos juegos a un entorno OpenGL es un esfuerzo que ahora mismo no se pueden permitir.

Id Software es de esas compañías que ha mostrado cierta sensibilidad por los entornos Gnu/Linux. De esta compañía hemos visto aparecer títulos como Doom 3 o Quake arena entre otros de forma comercial para nuestro sistema operativo favorito. También hay que destacar que gracias a la liberación del código de algunos de sus motores gráficos ha sido posible la creación de juegos 3D con aspecto profesional bajo licencia Gpl.

Desgraciadamente su próxima adaptación del clásico Wolfenstein no aparecerá para la plataforma Gnu/Linux debido a que Id Software solo supervisa el título, dejando la producción a Raven Software y la distribución en manos de Activision..

Otros de sus títulos estrella que aparecerán a finales de año como RAGE o Doom 4 no tendrán en un principio un port directo para Gnu/Linux. Según John Carmack portar estos juegos y que ofrezcan todas las funcionalidades en OpenGL es un esfuerzo que a día de hoy no se pueden permitir.

Esperemos que estas decisiones sean temporales y podamos disfrutar de estos juegos en un tiempo breve.

E-mail del autor: the.chaostar_ARROBA_gmail.com

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=2505>