



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

## GP2X: La consola portatil con linux incluido (20984 lectures)

Per **Carlos Cortes Cortes**, [carcoco](http://bulma.net/~carcoco/) (<http://bulma.net/~carcoco/>)

Creado el 14/11/2006 00:21 modificado el 14/11/2006 00:21

La **GP2X** es una consola portatil que en su interior lleva un completo y potente sistema Linux, pero la **GP2X** (también conocida como **negrita** por su aspecto), es mucho más que una simple consola para juegos, siendo entre otras cosas un potente reproductor multimedia de música (mp3,ogg,wma,etc..), video (avi,divx,xdiv,...), visor de fotografías, lector de eBooks (txt), etc. Por dentro lleva linux, por fuero lo que queramos ...

Como consola, ademas de los juegos y programas **caseros** desarrollados en todo el mundo (España cuenta con un importe equipo de desarrollo de sw para la GP2X), unos pocos juegos comerciales, el autentico plato fuerte en estos momentos de la consola es la emulación, permite emular otras consolas u ordenadores: tales como el famosos **MAME** (gracias Franxis por el fantastico [MAME GP2X](#)<sup>(1)</sup>, con la version 3.5 recién salida del horno, ordenadores como MSX, Amstrad CPC (CapriceGP2x, gracias **KaosOverride**), Atari ST, Amiga, o consolas como la GameBoy, NES, SNES, NEOGEO, PlayStation, Megadrive, Sega Master System, PC Engine, Game Boy Avance, juegos SCUMM, GameGear, Atari Lynx, etc ...

Es realmente una pasada y totalmente impresionante, jugar a juegos clasicos, como el TumblePop, Rygar, SnowBros, Ghost and Goblins (MAME), Sonic (megadrive), Metal Slug (Neo Geo), Dragon BallZ (SNES), en la palma de tus manos, con la misma calidad que en los originales. Pudiendo incluso conecta la GP2X, con un adaptador a la Televisión.

Ademas se autodenomina **PEP** Personal Entertainment Player, puesto que como he comentado antes, lleva incluido de serie un visor de videos (si no me equivoque basado en el famoso **MPlayer**), un reproductor de mp3, Ogg Vorbis y wma, un visor de imagenes y un lector de Ebook, que por ahora se limita a leer ficheros .txt (y con problemas con los acentos y las eñes). Existe un visor de pdf's pero aun no va muy fino. Tambien, a partir del firmware 2.0.0, lleva incluido servidor web, de ftp, de telnet y Samba (SMB).

Al ser una maquina basada en linux, se estan portando muchos juegos y aplicaciones de linux a la GP2x, de forma que ademas, tenemos disponible, servidor SSH, python, perl, php, qtopia, X11, Shell Bash, etc ... Y muchas más que se estan **portando** en estos momentos.

Mientras que otras empresas, se empeñan en dificultar el **libre** acceso y disfrute de la consola, impidiendo la programación de la misma, en el caso de la **GP2X** es todo lo contrario, la propia consola funciona bajo el sistema **linux** (aunque este aspecto ha provocado cierta polemica, porque se han producido importantes retrasos a la hora de sacar el codigo fuente de las modificaciones del kernel de linux utilizando en la consola, pero a día de hoy parecen estar resueltos y es posible descargarlo de la web de [gignsys](#)<sup>(2)</sup>, ademas la creadora de la consola gamepark holdings, ha sacado su propio kit de desarrollo, tanto para windows, como linux. Facilitandoles la vida a la los desarrolladores de la **SCENE**.

Por último os animo a pasaros por [GP32Spain](#)<sup>(3)</sup>, la principal fuente de noticias e informacion sobre la GP2X (y tb. su *prima* la consola **GP32**) y tb. por la completa [GP2X Wiki](#)<sup>(4)</sup>, [GP2X News](#)<sup>(5)</sup>, y [GP32Extreme](#)<sup>(6)</sup> donde seguro encontrais mucha más información.

Características de la GP2X:

- CPU de doble procesador: Dos microprocesador, ARM920T como procesador principal y ARM940T para funciones de video y aceleración 2D, a 200 Mhz.



- Linux inside
- Memoria de 64MB de RAM y 64MB de memoria NAND Flash. Se le puede ampliar mediante tarjetas SD.
- CPU con aceleración 2D.
- Pantalla de 3,5" TFT LCD 320\*240 y 16M de colores.
- Conexión USB 2.0.
- Salida de TV PAL y NTSC.
- Video: DivX 3.11, 4x, 5x y superior y XviD
- Resolución máxima MAX 720\*480 con framerate de 30fps a 2500 kbps de bitrate y soporte de subtítulos SMI.
- Audio: MP3, OGG, WMA
- Canales Stereo con una frecuencia de 20Hz~20KHz con un bitrate de 16bit/8~48KHz y ecualizadores Normal, Classic, Rock, Jazz, Pop
- Visor de imágenes: JPG, BMP, PCX, GIF, PNG de hasta 1024x768 y funciones de rotación.
- Autonomía: Video: aprox. 3 horas. Audio: aprox. 6 horas. (basado en pilas de 2500mAh)
- Alimentación: 2 pilas AA
- Dimensiones de 143.6mm\* 82.9mm\*34mm
- Peso 161gr (sin pilas)

Aquí teneis un reciente artículo sobre la GP2X, con capturas de pantallas, para que podais ver algunas de las posibilidades reales de la GP2X. <http://www.marcianitos.org/consolas/gp2x.htm> <sup>(7)</sup>

--

**carcoco**

[http://bulmalug.net/todos.phtml?id\\_autor=132](http://bulmalug.net/todos.phtml?id_autor=132) <sup>(8)</sup>

---

#### Lista de enlaces de este artículo:

1. [http://www.talfi.net/gp32\\_franxis/](http://www.talfi.net/gp32_franxis/)
2. [http://www.dignsys.com/eng/product\\_COM\\_MagicEyesMP2520F.asp?model=MagicEyes%20MP](http://www.dignsys.com/eng/product_COM_MagicEyesMP2520F.asp?model=MagicEyes%20MP)
3. <http://www.gp32spain.com>
4. [http://wiki.gp2x.org/wiki/Main\\_Page](http://wiki.gp2x.org/wiki/Main_Page)
5. <http://gp2x-emulation.dcemu.co.uk/>
6. <http://www.gp32x.com/>
7. <http://www.marcianitos.org/consolas/gp2x.htm>
8. [http://bulma.net/todos.phtml?id\\_autor=132](http://bulma.net/todos.phtml?id_autor=132)

---

E-mail del autor: carcoco\_ARROBA\_gmail.com

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=2355>