



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

## No a les patents de programari: Nota de premsa (6170 lectures)

Per **Benjamí Villoslada**, [Benjami](http://weblog.bitassa.net) (<http://weblog.bitassa.net>)

Creado el 28/06/2005 21:56 modificado el 28/06/2005 21:56

*BULMA publica una nota de premsa amb l'objectiu de que els mitjans de comunicació locals es facin ressó del problema de les patents de programari.*

**BULMA ha substituït la portada del seu web (<http://bulma.net><sup>(1)</sup>) per una plana contra les patents de programari.**

El **6 de juliol és una data decisiva** per tots els informàtics i usuaris d'ordinadors eurpoeus: a l'Europarlament es votarà una directiva per què les patents de programari es puguin concedir a Europa. Per que la directiva no progressi cal que votin en contra 367 dels 732 parlamentaris.

BULMA ja va participar a la mobilització contra les patents que s va fer el passat 27 d'abril a l'UIB, entre d'altres universitats espanyoles (*web de la protesta: <http://lucha.proinnova.org/index.ca.php><sup>(2)</sup> - fotos: <http://lucha.proinnova.org/galerias/Y8iAL6/web/><sup>(3)</sup>).*

El sistema de patents proposat a Europa **permetrà patentar idees només pel fet d'estar expressades en llenguatges informàtics.**

El sistema de patents ja està vigent als Estats Units i sabem bé quins són els perjudicis:

- Aconseguir una patent és un procés **llarg i car** –al voltant de 50.000 Eur per patent.
  - ◆ **Només les grans empreses s'ho poden permetre.** El nostre sector informàtic està format per **petites empreses locals que veurien molt limitada la seva capacitat:** 1) pel preu de les patents; 2) per no poder desenvolupar programari sense córrer el risc de violar patents i ser denunciats amb sancions milionàries.
- Els informàtics tindrien **més feina en esbrinar quines patents afecten cada detall dels seus programes que no pas en programar.**
- Per a evitar la situació tècnica i econòmicament inviable, **els informàtics només podrien treballar per a:**
  - ◆ Empreses amb **experts en patents que revisessin** constantment el seu treball.
  - ◆ Empreses que tinguessin **diners per registrar o llogar l'ús de patents.**
  - ◆ Empreses **proprietàries de moltes patents.** Quan se'n tenen moltes es converteixen en moneda de canvi, perquè hi ha més possibilitats de poder-les usar com a pagament per l'ús d'altres patents –fins i tot per retirar denúncies per la violació de patents.
- Fa anys que hem perdut el tren de la indústria informàtica i la pràctica inexistència d'empreses locals:
  - ◆ Faria **molt complicat exercici de l'ofici de programador a ca nostra.**
  - ◆ Ens quedàriem **sense gairebé possibilitats de que sorgís una petita empresa local que triomfés al sector informàtic.**
- **Els usuaris tindran accés a menys productes informàtics, cada cop més cars.** Estaran en mans de menys proveïdors, només les grans empreses –sovint d'enfora-- que puguin suportar el cost de les patents.
- Amb l'objectiu de tenir el màxim de patents i usar-les de moneda de canvi, **als USA s'estan patentant coses absurdes.** Exemples:



- ◆ Gairebé totes les botigues web europees es convertirien en il·legals quan les multinacionals poguessin enregistrar a Europa les mateixes patents que ja han enregidrat als USA. Aquí una mostra: [http://lucha.proinnova.org/webshop\\_ffii.html](http://lucha.proinnova.org/webshop_ffii.html)<sup>(4)</sup>
  - ◆ L'empresa d'aviació McDonnell Douglas va patentar un càlcul per saber si una data de 2 xifres és del segle XX o XXI i evitar el celebèrrim efecte 2000 als ordinadors: «Si la data és menor que l'any de tall, li sumes 2000. En cas contrari, li sumes 1900» (més detalls a <http://weblog.bitassa.net/arxiu/2005/03/08/126/><sup>(5)</sup>)
- **Els programes lliures tindrien greus entrebancs per progressar**, perquè està fet per professionals i sovint darrere no hi ha cap gran empresa que pugui finançar els anàlisi de patents previs a la publicació del programa ni fer front a les reclamacions. Els usuaris veurien **desaparèixer la única oportunitat que ara tenen de ser lliures a l'hora d'usar ordinadors**.

*Si les lleis de patents de programari haguessin existit uns anys enrere, Internet no hauria estat possible.*

Per a **il·lustrar** la magnitud de tot plegat, imaginem per un moment que també es poguessin **patentar idees expressades en llenguatges verbals i escrites a una novel·la**. El panorama literari seria molt diferent --fet i fet, pitjor:

- Només les editorials més grans tindrien prou doblers per a patentar frases.
- Seria gairebé impossible escriure una novel·la sense violar cap patent. Els escriptors no podrien fer feina sense l'ajuda d'una gran editorial amb especialistes en patents analitzant a fons cada plana i frase. Tota aquesta feinada, que trencaria la creativitat, tendria l'objectiu de trobar els possibles conflictes amb les patents d'altres editorials i escriptors.
- Els llibres serien més cars i n'hi hauria menys que ara. El lector també se'n veuria perjudicat.
- Totes les editorials intentarien tenir el màxim de patents per intercanviar-les amb altres editorials. Servirien per evitar la denúncia per l'ús d'algunes frases: «Si vols escriure una novel·la de terror, naltros tenim la patent de gairebé totes les frases necessàries per escriure-la. Te les deixem usar si tu ens permetes escriure una novel·la de viatges amb les frases que teniu patentades».
- L'intent d'aclaparar patents faria que s'arribessin a patentar gairebé tots els detalls, fins i tot alguns girs lingüístics populars. Per exemple, patentar la frase «pues va a ser que no».
- Desapareixerien les editorials petites i els escriptors individuals, que publiquen obres a Internet pel seu compte i risc per donar-se a conèixer.
- Només les editorials grans podrien fer novel·les suportar la despesa d'analitzar cada plana d'una novel·la, abans de publicar-la per saber si usa qualche frase patentada. Intentarien tenir també moltes frases patentades, per poder fer intercanvis amb altres editorials.

## Sobre BULMA

BULMA (Bergantells Usuaris de Linux i programari lliure de Mallorca i Afegitons) és una associació sense ànim de lucre fundada al 1998. Té per objectiu:

- Promocionar l'ús de programari lliure.
- Organitzar jornades, conferències i demostracions per a donar a conèixer la necessitat i avantatges de ser lliures a l'hora d'usar ordinadors
- Proporcionar suport tècnic a usuaris de programari lliure mitjançant un lloc web (<http://bulma.net><sup>(1)</sup>) i fòrums basats en correu electrònic.
- Estan dirigits a tots els àmbits: usuaris particulars, estudiants, professionals, empreses i administració.



Demaneu més informació a premsa[ensaimada]bulma.net.

## Sobre el programari lliure

Els ordinadors cada cop són més importants per l'ensenyament, oci i treball. Si fins ara havíem usat paper i tinta per a transmetre el coneixement, avui s'usen ordinadors. Cal que siguin lliures:

*«Aquestes màquines (ordinadors) defineixen i controlen cada cop més les nostres vides. Determinen com es connecten els telèfons i que surt al televisor. Diuen si el vídeo pot enviar-se per banda ampla fins a un ordinador. Controlen la informació que un ordinador envia al fabricant. Aquestes màquines ens dirigeixen. El codi dirigeix aquestes màquines.*

Quin control hauríem de tenir damunt el codi? Quina comprensió? Quina llibertat caldria per a neutralitzar el control que permet? Quin poder?» --Introducció del llibre «Programari lliure per a una societat lliure», versió en línia a <http://www.solucio.com/mirrors/softlibre/index.html><sup>(6)</sup>.

Els quatre principis fonamentals del programari lliure són imprescindibles per poder usar un ordinador en llibertat, això és, sense cap restricció:

1. Llibertat per usar-lo sense restriccions.
2. Llibertat per modificar-lo i adaptar-lo a les nostres necessitats.
3. Llibertat per fer-ne còpies i repartir-les sense cap límit.
4. Ningú pot usar programari lliure per a millorar o fer programes que no compleixin algun d'aquests punts. El programari lliure només pot ser lliure.

---

### Lista de enlaces de este artículo:

1. <http://bulma.net>
2. <http://lucha.proinnova.org/index.ca.php>
3. <http://lucha.proinnova.org/galerias/Y8iAL6/web/>
4. [http://lucha.proinnova.org/webshop\\_ffii.html](http://lucha.proinnova.org/webshop_ffii.html)
5. <http://weblog.bitassa.net/arxiu/2005/03/08/126/>
6. <http://www.solucio.com/mirrors/softlibre/index.html>

---

E-mail del autor: benjami\_ARROBA\_bitassa.com

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=2207>