



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

## Instalación y Configuración -Avanzada- de Nagios 1.2 ( 2ª Parte ) ( 1 de 2 )

(48427 lectures)

Per **Raúl Prieto Fernández**, [aCiDRaiN](http://www.linuxzamora.org) (<http://www.linuxzamora.org>)

Creado el 26/01/2005 11:57 modificado el 27/01/2005 13:43

*Hace tiempo prometí una segunda parte de "Nagios - Monitorización de Redes" y por diversos motivos no pude cumplir la fecha de publicación . A día de hoy el manual casi esta completo y he decidido sacarlo a la luz .Publico la primera parte, las más completa ; y dentro de unos dias publico la otra mitad. Faltan las imagenes y algunos puntos que en breve intentaré concluir .*

Si estais dispuestos a pulir vuestra configuración y aspecto de Nagios a que esperais , este es vuestro manual :D

### CONFIGURACIÓN Y PERSONALIZACIÓN "Avanzada" DE NAGIOS 1.2 ( 2ª Parte ) ( 1 de 2 )

- 1.- Preámbulos
- 2.- Objetivos
- 3.- Máquinas Usadas
  - ◆ 3.1- Máquinas que monitorizaemos
- 4.- Instalación de Nagios
  - ◆ 4.1- Descarga de Nagios
  - ◆ 4.2- Compilación e Instalación
  - ◆ 4.3- Compilación de Plugins
- 5.- Configuraciones Previas
  - ◆ 5.1- Ficheros de Configuración
  - ◆ 5.2- Activar Acceso Web
- 10.- Configuraciones Avanzadas
  - 10.1.- Notificaciones Sonoras
  - 10.2.- Anadir Imagenes al statusmap
    - ◆ 10.2.1- Imagen de Fondo
  - 10.3.- Mapa 2D con coordenadas 2D
  - 10.4.- Descripcion Extra-Html
  - 10.5.- WAP
  - 10.6.- Notificacion con Voz! - Festival -
  - 10.7.- Visualizar el Mapa 3D VRML
  - 10.8.- Personalizar mapa 3D
  - 10.9.- Configuracion Via Web ( Nagat )
  - 10.10.- Traducción Web Nagios
  - 10.11.- Stylesheets
  - 10.12- Notificacion por "SMS" Gratuita !
    - ◆ 10.12.1- Amena
    - ◆ 10.12.2- Movistar
    - ◆ 10.12.3- Vodafone
    - ◆ 10.12.4- Cuidado !
  - 10.13.- Integración de Nagios en Portales CMS
- 11.- Instalación de Plugins
  - 11.1 - Apan
- 12.- Notificaciones
- 13.- "Problemas" Observados
- 14.- Acerca del Autor



- ◆ 5.3- Añadir Usuarios de Acceso
  - ◆ 5.4- Propietario y Grupo
  - ◆ 5.5- Comprobacion Web
  - 6.- MySQL
    - ◆ 6.1- Configuracion Acceso DB MySQL
    - ◆ 6.2- Loggeando Resultados a MySQL
  - 7.- Configuracion Minima
  - 8.- Verificando y Arrancando Nagios
  - ◆ 10.13.1- PostNuke
  - ◆ 10.13.2- Php-Nuke
  - ◆ 10.13.3- Xoops
  - 10.14.- Listado de Plugins
    - ◆ 10.14.1.- Cómo Usar los Plugins Integrados
- 

## 1.- Preámbulos

En esta segunda parte del manual de "[Instalación y Configuración de Nagios 1.2<sup>\(1\)</sup>](#)", la diferencia más notable respecto a la primera parte, será la utilización del código fuente de Nagios, en lugar de usar los típicos paquetes precompilados \*.deb o \*.rpm . El motivo de este cambio han sido los fallos que he podido observar en dichos paquetes, y todo apunta, que se va a tardar mucho tiempo en arreglar. "Gracias" a estos fallos, me basaré en la instalación de Nagios 1.2 desde el código fuente, con lo cual, todos los usuarios de cualquier distribución de GNU/Linux podrán usar este manual,..

\*Nota: Se deberán tener conocimientos previos de configuraciones y parámetros explicados en el 1er manual

## 2.- Objetivos

Nuestros objetivos son los mismos que en la 1ª Parte, monitorizar determinadas máquinas de una o varias redes. Redes cableadas o redes wireless, cualquier tipo de red :) . En esta 2ª parte, enviaremos los datos ( no todos ) de Nagios a una base de datos MySQL, en lugar de ficheros de texto plano, como anteriormente se hizo. Aprenderemos a personalizar el mapa de estado - añadirle imágenes e iconos, coordenadas 2D - , instalaremos diversos plugins o add-ons ( como [apan](#) , <sup>(2)</sup> [rddtool](#) , <sup>(3)</sup> [mrtg](#) , <sup>(4)</sup> ) , gráficos ..... etc

## 3.- Máquinas Usadas

Se ha(n) usado lo(s) mismo(s) PCs que en la primera parte del manual , en nuestro caso es un simple AMD 266 Mhz Celeron , 96Mb de RAM, 7 GB de HD , y como distribución seguiré usando la misma que en la primera parte : GNU/Linux Debian SID .

### 3.1.- Máquinas que Monitorizaremos



En esta segunda parte del manual, vamos a incrementar el número de "objetos" a monitorizar, y también incrementaremos el número de servicios en cada uno de ellos.

Dentro de mi red local , vamos a monitorizar los siguientes dispositivos:

Máquinas de la LAN que monitorizaremos y sus correspondientes "servicios":

Nombre	Nombre en Nagios	IP	Servicios	Parents	Red
router	router	192.168.1.1/24	Puerto 23 y 80	----	LAN
casandra	casandra	192.168.1.2/24	PING	router	LAN
ganimedes	ganimedes	192.168.1.3/24	PING	router	LAN
servidor	servidor	192.168.1.4/24	SSH, HTTP SMTP, USUARIOS EN SHELL , FTP, IRC , smb://servidor/ftp smb://servidor/acidrain	router	LAN

Máquinas de Internet que monitorizaremos y sus correspondientes "servicios":

Nombre	Nombre en Nagios	IP	Servicios	Parents	Red
www.linuxzamora.org	www.linuxzamora.org	69.72.226.42	PING,HTTP FTP	router	Internet
foros	foros	69.72.226.42	HTTP , PING	www.linuxzamora.org	Internet
kaldan	kaldan	69.72.226.42	HTTP , PING	www.linuxzamora.org	Internet
linuxnovatos	linuxnovatos	69.72.226.42	HTTP , PING	www.linuxzamora.org	Internet
acidrain	acidrain	69.72.226.42	HTTP , PING	www.linuxzamora.org	Internet
www.barrapunto.com	www.barrapunto.com	212.85.32.12	PING, HTTP	router	Internet
www.bulma.net	www.bulma.net	130.206.130.95	HTTP	router	Internet
www.google.es	www.google.es	216.239.59.104	PING , HTTP	router	Internet
www.slashdot.org	www.slashdot.org	66.35.250.150	HTTP	router	Internet
www.sourceforge.net	www.sourceforge.net	66.35.250.203	HTTP	router	Internet



amsn.sourceforge.net	amsn.sourceforge.net	66.35.250.209	PING,HTTP	www.sourceforge.net	Internet
----------------------	----------------------	---------------	-----------	---------------------	----------

#### 4.- Instalación de Nagios

En esta segunda parte Instalaremos a partir del código fuente , por lo tanto este manual es válido para cualquiera de las distribuciones de GNU/Linux . De todas formas, deberemos tener funcionando perfectamente Apache , MySQL y Apache con MYSQL y PHP4 y tener instaladas las librerías de MySQL. Los paquetes usados para el manual han sido:

apache 1.3.31-1	mysql-client 4.0.18-8	php4-mysql 4.3.4-4	libmysqlclient-dev 4.0.20-11
apache-common 1.3.31-1	mysql-common 4.0.18-8	phpmyadmin 2.5.6-1	libmysqlclient10-dev 3.23.56-2
	mysql-server 4.0.18-8		libmysqlclient12 4.0.20-11

#### 4.1- Descarga de Nagios

Debemos bajar de [www.nagios.org](http://www.nagios.org) <sup>(5)</sup> 2 ficheros IMPRESCINDIBLES para el correcto funcionamiento. Los ficheros y sus correspondientes versiones usadas han sido:

**nagios-1.2.tar.gz**  
**nagios-plugins-1.3.1**

\*Nota: Disponéis de una copia de estos ficheros en [www.linuxzamora.org](http://www.linuxzamora.org)<sup>(6)</sup>

\*Ojo!: No bajéis la versión 1.4.0alpha1 de los plugins. El check\_ping tiene un fallo, el cual me ha causado grandisimos quebraderos de cabeza y me ha hecho perder más de una semana en averiguar porque fallaba .

#### 4.2- Compilación e Instalación

Necesitamos ,antes de que se nos olvide, las librerías de desarrollo de PNG y GD2. Sin ellas no podremos configurar nuestro mapa 2D, ya que no saldrían las imagenes generadas.

```
- # tar xzvf nagios-1.2.tar.gz // Descomprimimos Nagios
- # cd nagios-1.2 // Entramos en "nagios-1.2" y compilamos pasando ciertos parametros.
- # ./configure --with-nagios-user=nagios --with-nagios-grp=nagios --with-template-objects --with-mysql-xdata
```



```
--with-mysql-status --with-mysql-comments --with-mysql-extinfo --with-mysql-retention --with-mysql-downtime
--with-template-extinfo // Opciones que pasamos al configure
```

Resultado del `./configure`

```
Web Interface Options:
-----
HTML URL : http://localhost/nagios/
CGI URL : http://localhost/nagios/cgi-bin/
Traceroute (used by WAP) : /usr/sbin/traceroute

External Data Routines: External Data Routines:
-----
Status data : Database (text-file)
Object data : Template-based (text file)
Comment data : Database (MySQL)
Downtime data : Database (MySQL)
Retention data : Database (MySQL)
Performance data : Default (external commands)
Extended info data : Database (MySQL)
```

- # **make all** // para configurar el programa principal y los CGI's
- # **adduser --shell /bin/false --no-create-home --disabled-password --disabled-login nagios** // creamos el usuario "nagios", sin directorio HOME, con login y password desactivados y sin shell .
- # **make install** // instala el programa principal, los CGI's y los HTML
- # **make install-init** // instala el script de arranque en /etc/init.d
- # **make install-commandmode** // instala los permisos para la ejecución de comandos externos
- # **make install-config** // instala los ejemplos de los ficheros de configuración

Ahora tenemos "todo" - menos los plugins - instalado en el directorio `/usr/local/nagios/` y en los directorios recursivos.

### 4.3- Compilación de Plugins

- # **tar xzvf nagios-plugins-1.31.1.tar.gz** // descomprimos el fichero
- # **cd nagios-plugins-1.3.1** // entramos al directorio creado
- # **./configure**
- # **make** // compilamos los plugins



**Nota\*** Al hacer el make ( en Debian ) y tener instalado este paquete **libmysqlclient-dev 4.0.20-11** se produce un error la hacer el configure:

```
In file included from /usr/include/mysql/mysql.h:57, from check_mysql.c:25:
/usr/include/mysql/mysql_com.h:181: error: conflicting types for 'my_connect'
netutils.h:50: error: previous declaration of 'my_connect'
```

La forma de solucionarlo es, en la **línea 181** cambiar : "my\_connect" por "my\_pconnect" y arreglado. No se si se trata de algun Bug , pero con el Persist\_connect funciona perfectamente.

Al terminar el configure, nos saldra una lista detallada con la configuracion, que debera ser como esta ! Ojo ! porque si alguna de las *External Data Routines* , en lugar de tener un valor de MYSQL , tiene un valor de text-file, vais a tener muchos quebraderos de cabeza . os lo digo por experiencia.

- # **make install** // se instalan en /usr/local/nagios/libexec/

## 5.- Configuraciones previas

### 5.1- Ficheros de Configuración

Debemos renombrar los ficheros de configuración de ejemplo que se nos han instalado en /usr/local/nagios/etc/ . Podemos renombrarlos, o copiarlos ; eso a vuestra elección. Deberemos quitarle el **"-sample"** a todos los ficheros.

ej: # **mv hosts.cfg-sample hosts.cfg**

En el fichero dependencies.cfg , comentamos TODAS las lineas, al menos de momento.

Ahora Nagios ya deberia "funcionarnos perfectamente". Pero no probeis, que aun faltan cosas ;).

### 5.2- Activar Acceso Web

Para configurar el acceso via Web , necesitamos crear este fichero **/usr/local/nagios/etc/apache.conf** y enlazarlo desde nuestro **httpd.conf** , añadiendo esta linea:

**Include /usr/local/nagios/etc/apache.conf**

El contenido del fichero **apache.conf** sera el siguiente:

#### **apache.conf**

```
ScriptAlias /cgi-bin/nagios /usr/local/nagios/sbin
ScriptAlias /nagios/cgi-bin /usr/local/nagios/sbin

Options ExecCGI

AllowOverride AuthConfig
Order Allow,Deny
Allow From All
```



```
AuthName "Acceso a Nagios"
AuthType Basic
AuthUserFile /usr/local/nagios/etc/htpasswd.users
require valid-user

Alias /nagios/stylesheets /usr/local/nagios/share/stylesheets

Alias /netsaint /usr/local/nagios/share
Alias /nagios /usr/local/nagios/share

Options FollowSymLinks

AllowOverride AuthConfig
Order Allow,Deny
Allow From All

AuthName "Acceso a Nagios"
AuthType Basic
AuthUserFile /usr/local/nagios/etc/htpasswd.users
require valid-user
```

Ahora deberemos reiniciar nuestro servidor Web Apache. ( En Debian `/etc/init.d/apache restart` , en Red Hat y similares `/etc/init.d/httpd restart` )

### 5.3- Añadiendo Usuarios de Acceso

Para añadir usuarios de acceso a Nagios via Web, necesitamos editar el fichero **cgi.cfg** y añadir los usuarios y passwords en **htpasswd.users**

Como este paso ya lo expliqué en la primera parte del manual, seré breve. En el fichero **cgi.cfg** , deberemos comentar la línea :

```
nagios_check_command=/usr/local/nagios/libexec/check_nagios /usr/local/nagios/var/status.log 5
'/usr/local/nagios/bin/nagios'
```

y descomentar TODAS las líneas que tengan esta sintaxis:

```
authorized_for_ ..... , debemos cambiarlas por :
```

```
authorized_for_ .....=nagiosadmin
```

Donde nagiosadmin será nuestro único usuario con acceso a Nagios.

Para **añadir el usuario y el password** , deberemos ejecutar el siguiente comando:

```
# htpasswd -c /usr/local/nagios/etc/htpasswd.users nagiosadmin
```

### 5.4- Propietario y Grupo



Para no tener problemas de acceso a ficheros, tanto por parte del usuario "nagios", como del usuario "www-data" de Apache, cambiaremos de usuario y grupo todos los ficheros:

```
# chown -R nagios.www-data /usr/local/nagios/
```

**www-data** es el usuario de Apache. Si usas otra distribución distinta de Debian, mira el usuario en **httpd.conf**

## 5.5- Comprobación Web

Para comprobar que hemos realizado bien todos los pasos, podemos ( incluso sin arrancar Nagios ) observar si hemos tenido suerte. Debemos poner en un navegador **http://ip\_nagios/nagios/**, y deberá solicitarnos login/pass, que será login: nagiosadmin y el "pass" que le dijimos con htpasswd. Una vez dentro, no podremos ver los CGI's, ya que Nagios está parado.

Si queremos ver si hemos puesto bien las rutas a todos los PATH, podemos arrancar nagios para ver si realmente marcha todo tal y como deseamos :

```
# /usr/local/nagios/bin/nagios -v /usr/local/nagios/etc/nagios.cfg
```

Ahora deberíamos tener acceso a los CGI's. Si por cualquier cosa, Apache nos muestra un error de que no tenemos acceso "forbidden access", el fallo esta en **htpasswd** y **cgi.cfg**. Si Apache muestra que no encuentra /cgi-bin/xxx.cgi, el fallo esta en **apache.conf**. Podeis ver el fallo abriendo una xterm como root y ejecutando el comando **tail -f /var/log/apache/errors.log** ( la ubicación del fichero varia con la distribución ).

Por ejemplo, mientras estaba haciendo esta parte del manual, observé un fallo, había puesto mal un PATH en apache.conf, pero con el **tail** supe donde estaba el error:

```
[Thu Sep 2 00:11:59 2004] [error] [client 192.168.1.2] script not found or unable to stat:
/usr/local/nagios/libexec/statusmap.cgi
```

Os recomiendo tener siempre una consola/terminal corriendo dicho comando para comprobar si algo falla en el acceso web, errores del propio Nagios, e incluso el acceso a la database, que seguidamente explicaré.

## 6.- MySQL y cgi.cfg

### 6.1- Configuración Acceso DB MySQL

Una vez instalados todos los paquetes necesarios de MySQL, lo primero será asignar un password a **root** para entrar a MySQL:

```
# mysqladmin -u root password // Asignamos un password a root
# mysqladmin -p create nagios // Creamos la Base de Datos Necesaria para Nagios
```

A continuación volcamos la estructura .sql necesaria a la base de datos "nagios":

```
# mysql -p nagios < /path/nagios-1.2/contrib/database/create_mysql.sql
```

Para ver las tablas introducidas en la database, pondremos :

```
# mysqlshow -p nagios
```

```
Enter password:
```

```
Database: nagios
```

```
+-----+
```

```
| Tables |
```



```
+-----+
| hostcomments |
| hostdowntime |
| hostextinfo  |
| hostretention|
| hoststatus   |
| programretention|
| programstatus|
| servicecomments|
| servicedowntime|
| serviceextinfo|
| serviceretention|
| servicestatus|
+-----+
```

Ahora deberemos dar acceso total a la base de datos "nagios", al usuario "nagios" , con password "nagios" :

```
# mysql -p
```

```
Password:
```

```
mysql> GRANT ALL PRIVILEGES ON nagios.* TO nagios@localhost IDENTIFIED BY 'nagios';
```

```
Query OK, 0 rows affected (0.08 sec)
```

```
mysql> quit;
```

Para comprobar que el usuario "nagios" tiene acceso: # **mysqlshow -u nagios -p nagios**

## 6.2- Loggeando Resultados a MySQL

Para que Nagios envíe los resultados a la base de datos, necesitamos editar **cgi.cfg** y **resource.cfg** ; y en la parte final de los ficheros, en todas las secciones, deberemos rellenar los datos con los datos de nuestra database y descomentar las líneas. Ejemplo:

```
xddb_port=3306
xddb_database=nagios
xddb_username=nagios
xddb_password=el_password
```

Así en todas las partes que sean iguales, y en ambos ficheros.

**\*Nota:** Necesitamos crear también:

```
- # touch /usr/local/nagios/var/nagios.log
```

```
- # chown nagios.www-data /usr/local/nagios/var/nagios.log
```

## 7.- Configuración Mínima

No voy a explicar que es cada línea, creo que está muy claro todo. De todas formas en la [Web de Nagios<sup>\(5\)</sup>](#) tenéis todas las opciones de cada uno de los ficheros.

Pondré aquí solamente la parte correspondiente al host **router**.



hosts.cfg	hostgroups.cfg
<pre># 'Router-ADSL' host definition define host{     use generic-host ; Name of host template to     use     host_name router     alias Router ADSL Zyxel 650HW 512/128     kbps     address 192.168.1.1     check_command check-host-alive     max_check_attempts 3     notification_interval 120     notification_period 24x7     notification_options d,u,r }</pre>	<pre># 'intranet' host group definition define hostgroup{     hostgroup_name intranet     alias Red Local     contact_groups admins     members router }</pre>
contacts.cfg	contactgroups.cfg
<pre># 'admin' contact definition define contact{     contact_name admin     alias Administrador de Nagios     service_notification_period 24x7     host_notification_period 24x7     service_notification_options w,u,c,r     host_notification_options d,u,r     service_notification_commands     notify-by-email     host_notification_commands     host-notify-by-email     email root@localhost }</pre>	<pre># 'admins' contact group definition define contactgroup{     contactgroup_name admins     alias Administradores     members admin }</pre>
services.cfg	
<pre># Service definition define service{     use generic-service ; Name of service template     to use     host_name router     service_description PING     is_volatile 0     check_period 24x7     max_check_attempts 3     normal_check_interval 5     retry_check_interval 1     contact_groups admins     notification_interval 120     notification_period 24x7     notification_options c,r     check_command     check_ping!100.0,20%!500.0,60%</pre>	



<b>dependencies.cfg</b>	<b>escalations.cfg</b>
Comentamos ( de momento ) todas las lineas	Comentamos ( de momento ) todas las lineas

Los ficheros **checkcommands.cfg** , **nagios.cfg**, **misccommands.cfg** , **timeperiods.cfg** los dejamos como están. El resto de ficheros ya se han explicado.

## 8.- Verificando y Arrancando Nagios

Como en el primer manual, para verificar si tenemos los ficheros de configuración bien, deberemos ejecutar este comando:

```
# /usr/local/nagios/bin/nagios -v /usr/local/nagios/etc/nagios.cfg, y tiene que mostrarnos 0 errores, y 0 warnings .
```

Para arrancar Nagios sin estar en modo Daemon:

```
# /usr/local/nagios/bin/nagios /usr/local/nagios/etc/nagios.cfg // Util, nos va mostrando errores ;) . "No hace falta" mirar el syslog.
```

Cuidado! Si usamos esto, probablemente tengamos problemas con el fichero **/usr/local/nagios/var/status.log**, ya que lo crea con permisos de root, y deberemos cambiarlo: `chown nagios status.log`. Pero esto no sucede si arrancamos el Daemon. Para arrancar nagios, haremos:

```
# /etc/init.d/nagios start
```

---

## 10.- Configuraciones Avanzadas

### 10.1- Notificaciones Sonoras

Simplemente tenemos que descomentar las lineas del fichero **cgi.cfg** referentes al sonido, y podremos escuchar desde un navegador que permita escuchar sonidos oír cuando un host ha caído, se ha recuperado etc .....

```
host_unreachable_sound=hostdown.wav
host_down_sound=hostdown.wav
service_critical_sound=critical.wav
service_warning_sound=warning.wav
service_unknown_sound=warning.wav
normal_sound=noproblem.wav
```



## 10.2.- Añadir Imágenes al statusmap

Para añadir las imágenes al statusmap , necesitamos tener los iconos en formato png,gd2,gif y jpg. para ahorrarnos trabajo, en la Web de Nagios , en la sección Download, podemos encontrar varios paquetes con las imágenes preparadas y listas para usar. Cuando los bajemos, descomprimos el fichero , y las imágenes las colocamos en **/usr/local/nagios/share/images/logos/**.

Existen 2 metodos distintos, nosotros vamos a usar el metodo del **template**, mucho mas comodo y sencillo. EL otro metodo seria añadir las imágenes al **cgi.cfg** ; no lo recomiendo, este es el antiguo metodo.

El siguiente paso sera especificar el fichero en el cual va la configuracion Extra de cada host. Para lo cual , deberemos añadir la siguiente linea al fichero **cgi.cfg**:

**xedtemplate\_file\_config=/usr/local/nagios/etc/hostextinfo.cfg** , este sera el fichero que usaremos para definir cada imagen a cada host, y ademas, sera el que usemos para las coordenadas 2D y 3D.

Por ejemplo,la sintaxis para el fichero **hostextinfo.cfg**, si quisieramos ponerle una imagen al host **router** de nuestro ejemplo, seria:

```
define hostextinfo{
    host_name router
    icon_image switch40.jpg
    icon_image_alt switch40.gif
    statusmap_image switch40.gd2
}
```

Asi de simple es poner imágenes en el Status Map. - Tal vez tengas que reiniciar Nagios la primera vez , para que lea los cambios del cgi.cfg -

\*Nota: Si estas usando los paquetes pre-compilados de Debian, lo mas seguro sera que no te funcione esto. Estuve semanas intentandolo, en maquinas distintas, configuraciones distintas y metodos distintos, y no veo que existan bugs en [bugs.debian.org](http://bugs.debian.org)<sup>(7)</sup> . Solucion: usa el Codigo Fuente

### 10.2.1- Imagen de Fondo

Tal vez, tengamos a nuestras maquinas monitorizadas, en diferentes habitaciones, lugares, ciudades , o edificios diferentes, como el caso del wireless ;) . ¿ No creéis que sería interesante y llamativo, tener un Mapa de la ciudad, con cada uno de los Hosts en SU lugar ? Llamativo, eh ? Pues con Nagios podemos hacerlo, y personalizar aún más nuestro statusmap.

En el fichero **cgi.cfg** deberemos poner el nombre del fichero que va a formar la imagen de fondo ( background ) :

**statusmap\_background\_image=ciudad.gd2** , el fichero debera ir en el directorio **.../share/images/**

Mucho cuidado, solamente podremos poner imágenes en el formato GD2, para lo cual deberemos convertir las imágenes desde PNG a GD2 con la herramienta **pngtogd2**. Para convertir la imagen haremos:

```
# pngtogd2 /path/imagen.png /usr/local/nagios/share/images/ciudad.gd2 1 1
```



- El 1 1 son parámetros FIJOS, no los cambies o no te funcionará.

Asi de fácil :D

### [10.3- Mapa 2D con coordenadas 2D](#)

Para personalizar la posición de nuestros hosts en el Mapa 2D , debemos editar el fichero hostextinfo.cfg y añadir en cada host , la siguiente linea :

**2d\_coords x,y**

Donde X e Y son valores que tienen como origen el punto superior izquierdo de un cuadrado. Un incremento de X hace que se desplace hacia la derecha en dirección horizontal , y un incremento de Y hace que se desplace en dirección vertical hacia abajo.

### [10.4.- Descripción Extra-Html](#)

Puede que para determinadas máquinas, necesitemos tener una descripción detallada de donde están físicamente, el hardware instalado, el e-mail del administrador, fotos de la máquina .....

Pues bien; eso lo podemos solucionar de una forma muy fácil. Para tenerlo todo ordenado, crearemos un directorio dentro de .../nagios/share/ llamado **htmlextras**, y en el colocaremos , bien ficheros de texto plano, o ficheros html con la información que queramos tener.

Simplemente tenemos que añadir al fichero **hostextinfo.cfg** la siguiente línea, encima o donde queráis, del host a definir: **notes\_url /nagios/htmlextras/servidor.html**.

Para ver el efecto , debemos pinchar en "Hosts - Details" , y luego en icono pequeño de la derecha del host.

Un ejemplo cutre podría ser:

Ubicación del Servidor

Servidor Ubicación: Planta 3, Administración

Tiempo Online: 24 Horas

Backup: Cada 24 horas a las 00:00 horas

< img src="servidor1.jpg">

### [10.5.- WAP](#)

### [10.6.- Notificación con Voz : Festival!](#)

### [10.7.- Visualizar el Mapa 3D VRML](#)



### [10.8.- Personalizar el Mapa 3D](#)

### [10.9.- Configuración Via Web \( Nagat \)](#)

#### **# apt-get install nagat**

Nos pregunta para que servidor web queremos configurarlo, apache, apache-ssl Both , None , eljimos el que sea, en mi caso Apache .

### [10.10.- Traducción Web Nagios](#)

Podemos traducir la interfaz Web , en su totalidad. Lleva mucho tiempo traducirlo, del cual no poseo, pero os explico donde cambiarlo . Para cambiar el Menu Web de Nagios, debereis editar el fichero html:

**`/usr/local/nagios/share/side.html`**

Para cambiar los mensajes que salen en las páginas CGI, es algo más trabajoso. Deberemos editar el código fuente de los CGI. Por ejemplo, en el fichero **`/nagios-1.2/cgi/status.c`** ( código fuente ) , la línea 247 contiene lo siguiente:

```
printf("View Host Status Detail For All Hosts\n",STATUS_CGI);
```

Donde deberemos cambiar la parte en rojo. Asi en Todas las lineas ( demasiado trabajo para mi )

### [10.11.- Stylesheets](#)

Podemos cambiar el aspecto de toda la Web de Nagios editando los ficheros de configuración **.css** que se ubican dentro del directorio `/html/styleheets/` dentro del path de nagios. Podreis ver muchos ficheros, y cada uno de ellos cambiará una u otra parte del aspecto de la Web . ( Yo no programo en CSS , pero puedes cambiar las fuentes los tamaños los colores ..... de una forma muy fácil e intuitiva )

---

### [10.12.- Notificación por "SMS" Gratuita !](#)

En la web de Nagios, se puede ver como enviar las notificaciones de los errores mediante un servicio - por supuesto - de pago a través de "Short Message System" SMS . Yo os enseñare como hacerlo de una forma totalmente gratuita :) Como todos sabeis, las companias de Teléfonos Mviles ponen a disposición del cliente, una cuenta de correo asociada al telefono del usuario ;) Entonces , si en nuestra cuenta de usuario, le ponemos que nos envíen una copia al movil de todos los correos recibidos, no seria mas o menos como un "SMS" ??? :). La cuestión es sencilla:

**Servidor Nagios ----(envia notificacion a)-----> `tu_correo@compania.xxx` -----> "SMS Gratuito a Tu Movil" !**

#### **10.12.1- Amena**



Si tenemos un móvil Amena, visitaremos [www.amena.com.es](http://www.amena.com.es)<sup>(8)</sup>, y donde pone **Regístrate** pinchamos y seguimos las instrucciones. Deberemos marcar el 222 y llamar ( nos atiende una maquina :P ), y nos pedirá un password. A partir de ahí, nuestra cuenta de correo será : numero\_tfno@amena.com . Los emails que recibamos a dicha cuenta, se nos re-enviarán a nuestro teléfono móvil.

### 10.12.2- Movistar

A día de hoy aún no lo he podido probar ..... pero me imagino que funciona de forma similar a las demas compañías.

### 10.12.3- Vodafone

Si tenemos un móvil Vodafone, deberemos acudir a [www.vodafone.es](http://www.vodafone.es)<sup>(9)</sup>, y donde pone Vodafone Mail, pinchamos en **Alta** y rellenamos los datos que nos pidan. Enviarán un código de acceso a tu telefono móvil para poder acceder. A día de hoy, mi cuenta de correo era usuario@vodafone.es , en lugar de numero\_tfno@vodafone.es como en otras compañías. Si entras en la configuración del correo, verás que hay 2 métodos para que te lleguen los SMS :

2- Notificación + SUBJECT + CONTENIDO ( maximo 160 caracteres total)

Para probarlo, simplemente has de enviar un correo a la cuenta que has creado , y observar tu movil :D . No suelen tardar mucho los mensajes. Varía entre menos de 1 minuto y unos 10 minutos ( mas o menos ) .

### 10.12.14- Cuidado !

Deberemos de tener muchos cuidado con la configuración de las notificaciones de Nagios, ya que podremos recibir decenas de SMS en nuestro móvil en escaso tiempo, estais avisados ;) . Yo recomendaria enviar únicamente las notificaciones CRITICAS mediante este metodo, es decir ; los HOSTS o SERVICIOS prioritarios.>

## 10.13.- Integración de Nagios en Portales CMS

### 10.13.1- PostNuke

El objetivo que perseguimos es: Pinchar en la opcion "Nagios" del Menú izquierdo de PostNuke, y que al lado derecho se nos muestre la Web de Nagios 1.2 :D, en lugar de salir en una Nueva Ventana o Pestaña. Esto lo podriamos conseguir con bastante código php y html, que por cierto, no he conseguido que funcionase; y también mediante la etiqueta de HTML: < IFRAME >, que será lo que usemos para conseguir ese efecto de "integración". Veamos cuales son los pasos a seguir :

1- Creamos /modules/nagios/ ( dentro del path de PostNuke )

2- Creamos el fichero **index.php** dentro del directorio con el siguiente contenido:

```
< ?php
if (!defined("LOADED_AS_MODULE"))
{
die ("Este modulo no esta activo");
}
$modname = basename( dirname( __FILE__ ) );
pnModDBInfoLoad($modname);
```



```
function index(){
include("header.php");
OpenTable();
echo"< IFRAME SRC=\"/nagios/index.html\" WIDTH=\"940\" HEIGHT=\"750\">"; // cambia la ubicacion de tu
index.html
echo"";
CloseTable();
include("footer.php");
}
if(empty($req)) {
$req = "";
}
switch($req) {
default:
index();
}
?>
```

**3-Entramos en Administración ----> Módulos ----> Regenerar ; e Inicializamos y Activamos el módulo **nagios****

**4-Si queremos que nos salga un link en el menú de la izquierda, tenemos que ir a Bloques --->Editar Menú Principal ---> y añadimos , en title **Nagios 1.2** , y en URL , pondremos [**nagios**]**

**5-Ahora desde el Link podremos ver y administrar Nagios !!!**

**6-El Link exacto, por si tienes problemas sería <http://server/modules.php?op=modload&name=nagios&file=index>**

Si queremos que quede un poco mas "pro"fesional, podemos poner en el menú de PostNuke, mas enlaces a los CGIs de Nagios, y quitarlos del side.html de Nagios. Con esto conseguimos tener los enlaces a - por ejemplo - statusmap.cgi en el menú de PostNuke, en lugar de la web de Nagios.

\*Nota: El Valor **750** del IFRAME, cambialo para ajustarlo a tu resolución de monitor, y a tu web. Yo personalmente, lo tengo para hacer el manual a 750. Mi monitor son 17" a 1152x864 , y el valor de 750 es lo justo para que en la parte inferior - con el navegador maximizado - el IFRAME no aparezca la incomoza barra horizontal de desplazamiento. Debes ajustar esos 2 valores. Funciona Con Opera, Mozilla , Galeon , Netscape Navigator , Firefox y me imagino que con IE también xD.

### [10.13.2- PhpNuke](#)

La forma de presentación en PhpNuke será de la misma forma que en PostNuke. Crearemos un **IFRAME** a la derecha, y un enlace en el menú principal. Primero crearemos el directorio **.../modules/Nagios** y crearemos un fichero **index.php** con el siguiente contenido:

```
< ?php

if (!preg_match("/modules.php", $_SERVER['PHP_SELF'])) {
die ("You can't access this file directly...");
}
require_once("mainfile.php");
$module_name = basename(dirname(__FILE__));
include("header.php");

OpenTable();
echo "< IFRAME SRC=\"/nagios/index.html\" WIDTH=\"940\" HEIGHT=\"750\">"; // cambia la ubicacion de tu
index.html
```



```

echo "< IFRAME>";
CloseTable();

include("footer.php");
?>

```

Una vez hecho esto, vamos al Panel de Administración de PhpNuke, elegimos **Módulos** , y activamos el módulo de nombre **Nagios**. Veremos , en el menú principal, un nuevo enlace a Nagios.

### 10.13.3- Xoops

Para integrarlo en Xoops, necesitamos 3 ficheros en lugar de uno como en PostNuke y Php-Nuke. Primero creamos el directorio **.../modules/Nagios/**, en el cual irán 3 ficheros php , cada uno con el contenido que se describe a continuación:

#### **header.php**

```

< ?php
include "../mainfile.php";
?>

```

#### **index.php**

```

include "header.php";

if($xoopsConfig['startpage'] == "Nagios"){
$xoopsOption['show_rblock'] =1;
include XOOPS_ROOT_PATH."/header.php";
make_cblock();
}else{
$xoopsOption['show_rblock'] =0;
include XOOPS_ROOT_PATH."/header.php";
}

echo "< div align=center>";
echo "< IFRAME SRC=\"nagios/index.html\" WIDTH=\"940\" HEIGHT=\"750\">";
echo "/IFRAME>";

include XOOPS_ROOT_PATH."/footer.php";

?>

```

#### **xoops\_versions.php**

