



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

Tutoriales sobre Programación de juegos para Linux (166 lectures)

Per **Mauricio Handal**, *Haydel* (<http://www.mhandal.net>)

Creado el 20/02/2004 19:41 modificado el 20/02/2004 19:50

La programación de juegos es toda una ciencia, ya que en ellos se aplican bastantes conocimientos de cálculo, física e inteligencia artificial.

Desarrollar juegos es tanto o hasta más emocionante que jugarlos.

Este enlace apunta a un tutorial que les dará una introducción a cómo crearlos.

Por ahora el mercado de los juegos está dominado por Windows, por eso, para promover el desarrollo de juegos para GNU/Linux y para quienes les interese saber sobre la programación de juegos, estoy dedicando algo de mi tiempo libre a preparar tutoriales sobre ese tema.

Los tutoriales están en C y utilizan la librería SDL.

Por ahora tengo 3 tutoriales listos con los temas:

1. Inicializando una pantalla completa.
2. Desplegando y animando bitmaps.
3. Optimizando el despliegue de imágenes.

Pueden revisarlos en: [Tutorial: Programando juegos para Linux.](#)

E-mail del autor: mauricio_ARROBA_mhandal.net

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=1980>