



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

Linux 2.6-test3 Howto (24986 lectures)

Per Héctor Delcourt, [Armonth](http://sigt.net) (<http://sigt.net>)

Creado el 15/08/2003 23:00 modificado el 17/08/2003 23:29

¿Desesperado por probar el 2.6? ¿No consigues que rule?

Aqui van unos consejos, el metodo de hacerlo, etc, para que empieces a probar los otros articulos de Bulma (ej: Grabar cd sin emulacion scsi).

Requerimientos

Primero esta guía se basa en Debian Sarge y/o Sid, aunque podriamos instalarlo con un **apt-get** prefiero explicar (para no perder las buenas costumbres) la manera tradicional (que en esta serie cambia un poco):

De entrada el modo de cargar modulos ha sido reescrito por completo necesitamos:

module-init-tools => 0.9.9 (Sarge tiene la 0.9.13-pre1 asi que vamos sobrados).

Yo tengo las versiones 2.95, 3.0 y 3.3 de GCC y no me ha dado ningun problema...

Tambien si usamos el metodo DRI para aceleracion grafica requeriremos de Xfree 4.1 o superior.

Luego debemos bajar de kernel.org [kernel-2.6.0-test3.tar.bz2](http://kernel.org)⁽¹⁾

Descomprimirlo con:

```
bunzip2 kernel-2.6.0-test3.tar.bz
```

(asegurate de tener instalado bzip).

ahora lo desempaquetamos con:

```
tar -xvf kernel-2.6.0-test3.tar
```

Ahora si tenemos algun kernel compilado con anterioridad (2.6.0-test3 me refiero) y no os salio bien aseguraos que no teneis en /lib/modules/ modulos antiguos para no tener problemas...

En /usr/src moved cualquier linux-2.* a por ejemplo kernel-2.* y depositad ahi si ya no estaba antes la carpeta 2.6.0-test3 con su contenido

(ej: mv /home/usuario/2.6.0-test3/ /usr/src -rf)

Luego si tenemos algun enlace simbolico "linux" en /usr/src borrarlo y recrearlo:

```
rm linux
borrar `linux`: [Si/No] S
ln -s 2.6.0-test3/ linux
```

Ahora al hacer un ln -s deberiamos ver el enlace simbolico hecho con un "linux -> 2.6.0-test3/"



Bueno esto es lo basico de cualquier nucleo (salvo lo del module-init-tools)

Empezamos a compilar

Existen 5 metodos de ejecutar el make para configurarlo:

oldconfig, config, menuconfig, xconfig y gconfig.

oldconfig es para usar la informacion antigua si ya has recompilado el nucleo con anterioridad usando el .config

config es el metodo mas antiguo: elegir a cada opcion en modo consola Y (Incluir en el nucleo), M (incluir como modulo), N (no incluir).

menuconfig es un metodo medio: no es ni un menu grafico ni es consola a pelo: Los menus requieren normalmente herramientas (ncurses5, dialog, etc) pero para compilar hacen falta sus librerias de desarrollo en este caso hace falta **libncurses5-dev**.

xconfig era el metodo para arrancar con consola y usaba las librerias tcl/tk, ahora en las series 2.5 y superiores usa QT ideal para usuarios de KDE (Requiere las librerias de desarrollo de QT).

gconfig es un nuevo metodo de arrancar en modo grafico para los usuarios de librerias graficas: requiere **libgtk.2.0-0 libgtk2.0-dev, libglade2-0 libglade2-dev, glib2.0-0 y libglib2.0-dev**

Usamos un .config viejo si queremos pero debemos asegurarnos casi mejor hacemos esto:

Pillamos y hacemos en nuestro kernel de uso diario un make oldconf y apuntamos como tenemos TODAS las opciones

Tambien podemos seguir usando el config pero tened en cuenta que requerimos nuevas opciones asi que repasad TODO para encontrar errores...

En Input device support aparte del soporte de raton/teclado hace falta dos opciones mas para que las acepte : AT keyboard support y Mice

Una vez lo tengamos todo (recomiendo desabilitar ACPI si usamos los modulos de nvidia) salvamos y hacemos una ultima cosa antes de compilar:

abrimo el fichero .config y buscamos con nuestro editor favorito:

```
CONFIG_INPUT
CONFIG_VT
CONFIG_VGA_CONSOLE
CONFIG_VT_CONSOLE
```

Ejemplo: CONFIG_INPUT=y

Y nos aseguramos que TODAS tengan un "y" despues del = quedando por ej:

Algunos modulos aun "petan" al incluirlos como por ejemplo varios de los de Parallel IDE Support yo recomiendo que todo lo que no haga falta no lo pongais siquiera como modulo

Si algo peta vereis algo tipo (ejemplo:)

```
Network Options /drivers/net/xxx.c error blablabla
```

Pues rearrancamos con make gconfig (o lo que prefirais) y quitamos en Network Options el soporte para xxx.c el cual en la explicacion leereis algo como "Support for XXX ethernet".

Luego poco mas:



```
make && make modules_install && echo PERFECTO
```

Si sale al final del todo "PERFECTO" es que lo tenemos bien compilado todo...

Despues de esto viene lo tipico: Cogeer y copiar los dos ficheros

```
/usr/src/linux-2.6.0#< cp arch/i386/boot/bzImage /boot/vmlinuz-2.6.0-test3 && cp System.map  
/boot/System.map-2.6.0-test3
```

Editamos lilo y listo

Enlaces, comentarios y correcciones

Posible bug (por si alguien quiere/sabe donde mandarlo): Si especificamos en frame buffer support el uso de 8x16 (como siempre he usado y se ve de coña en 2.4.21) especificando el modo vga=791 (1024x768 16 bits (es decir 65.000 colores)) pues... las letras se ven IGUAL que si pusieramos un fichero css con una fuente verdana y 2px; de tamaño.

Dos detalles:

Aunque yo habia omitido la parte de crear dos sistemas de fichero veo que algunos siguen insistiendo que es necesario, no lo hecho en duda pero me parecia raro... bueno aqui lo añado.

Creamos en la raiz el directorio /sys

```
mkdir /sys
```

Editamos el fichero /etc/fstab y añadimos:

```
# Para kernel 2.6.*  
sysfs /sys sysfs defaults 0 0  
none /proc/bus/usb usbfs defaults 0 0
```

Al menos la primera linea es necesaria, la segunda era para el sistema de ficheros en las series 2.5 pero no se si necesario

Por ultimo para quien consiga instalar los modulos Nvidia felicidades y un pequeño tip;

Un amigo mio me ha comentado que se le descargaba cada vez que arrancaba y la solucion pasa por editar el fichero /etc/modprobe.d/aliases' añadiendo un alias:

```
"alias char-major-195 nvidia"
```

Advertencia: La instalacion de los drivers de nvidia para 2.6 a varias personas les ha machacado la version antigua (si instalaban la version 2.4 falla el 2.6, y si no al revés...)

Por mas que he seguido el enlace de abajo no ha querido compilar el driver parcheado de nvidia, supongo que por usar el test3, pero un amigo usando el test1 le ha compilado pero no ha funcionado asi que estamos en las mismas.

Añado tambieun un par de relacionados de lo mejorcito sobre el kernel en bulma :)

Urls de interes:

- [Halloween 2.5 en español \(Que se puede esperar de 2.5 y 2.6\)](#)⁽²⁾
- [2.6.0-test1 + nvidia modulos propietarios howto](#)⁽³⁾

Lista de enlaces de este artículo:

1. <http://kernel.org/pub/linux/kernel/v2.6/linux-2.6.0-test3.tar.bz2>



2. <http://www.terra.es/personal/diegocg/post-halloween-2.5.es.txt>
3. <http://www.linux.org.ve/archivo/l-linux-2003-July/045430.html>

E-mail del autor: armonth_ARROBA_gmail.com

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=1845>