



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

3dfx se apunta al *opensource* (4809 lectures)

Per Antonio Tejada Lacaci, [Wildfred](#) ()

Creado el 07/12/1999 00:00 modificado el 07/12/1999 00:00

Si no lo habéis leído en [barrapunto](#)⁽¹⁾ o en [slashdot](#)⁽²⁾, ya lo sabéis, [3dfx se sube al carro opensource](#)⁽³⁾ bajo Linux.

Efectivamente, [3dfx](#)⁽⁴⁾ [se ha apuntado al movimiento opensource](#)⁽³⁾ liberando un montón de código fuente:

- [Servidores X para Voodoo Rush y Banshee/Voodoo 3](#)⁽⁵⁾.
- [Especificación de los registros](#)⁽⁶⁾.
- [Glide](#)⁽⁷⁾.
- [Drivers varios](#)⁽⁸⁾.
- [FXT1](#)⁽⁸⁾, su tecnología de compresión de texturas.

Lista de enlaces de este artículo:

1. <http://www.barrapunto.com/articles/99/12/06/2348243.shtml>
2. <http://slashdot.org/articles/99/12/06/1531250.shtml>
3. http://linux.3dfx.com/open_source.htm
4. <http://www.3dfx.com/>
5. http://linux.3dfx.com/open_source/xserver_source.htm
6. http://linux.3dfx.com/open_source/register_specs.htm
7. http://linux.3dfx.com/open_source/glide_kit.htm
8. http://linux.3dfx.com/open_source/drivers.htm

E-mail del autor: wildfred_ARROBA_teleline.es

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=179>