



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

Desarrollo en Python/Qt (13581 lectures)

Per kyle, [kyle](http://linuca.org) (<http://linuca.org>)

Creado el 05/03/2003 19:13 modificado el 05/03/2003 19:13

[Boudewijn Rempt](#)⁽¹⁾ ha escrito un documento bastante extenso e interesante sobre desarrollo rápido de aplicaciones usando [Python](#)⁽²⁾ y las librerías gráficas multiplataforma [Qt](#)⁽³⁾.

En él se tratan temas como: Introducción a Python/Qt, señales y slots, jerarquía de clases de Qt, paradigmas de Interfaces de usuario (GUIs), etc.

Desgraciadamente, el libro parece tratar sólo el entorno de desarrollo [BlackAdder](#)⁽⁴⁾, un desarrollo propietario (al menos no parece tener licencia libre) de [TheKompany](#)⁽⁵⁾. Sin embargo, esto no será un problema si se usa el entorno [Eric](#)⁽⁶⁾

El libro está accesible a través de [OpenDocsPublishing](#)⁽⁷⁾, exactamente [aquí](#)⁽⁸⁾ y la lista de temas tratados es [ésta](#)⁽⁹⁾

Lista de enlaces de este artículo:

1. <http://www.xs4all.nl/~bsareempt/cv.html>
2. <http://python.org>
3. <http://trolltech.com/qt>
4. <http://www.thekompany.com/products/blackadder/>
5. <http://www.thekompany.com>
6. <http://www.die-offenbachs.de/detlev/eric3.html>
7. <http://www.opendocspublishing.com>
8. <http://www.opendocspublishing.com/pyqt/>
9. <http://www.opendocspublishing.com/pyqt/index.lxp?lxpwrap=book1%2ehtm>

E-mail del autor: kyle_ARROBA_pagina.de

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=1697>