



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

## Aventuras gráficas en Linux (32519 lectures)

Per **JordiNitrox**, **Jordi** (<http://www.virtual-sub.org>)

Creado el 20/11/2002 23:52 modificado el 20/11/2002 23:52

Las aventuras gráficas del estilo Monkey Island marcaron un hito en su época y tienen numerosos adeptos. Sin embargo, en Linux no se dispone de este tipo de juegos... o a lo mejor si!

En este artículo haremos un pequeño recorrido por varias aventuras gráficas "amateur" de calidad más que aceptable que se pueden ejecutar desde Linux.

Tras una ardua búsqueda por la red, he encontrado varias aventuras gráficas que se pueden ejecutar desde Linux. La mayoría de ellas utilizan un engine programado en Java (Indiana Java), pero al final de la búsqueda me he encontrado con una agradable sorpresa: Un engine de aventuras gráficas programado nativamente en Linux!!

En este artículo daré una rápida reseña de las siguientes aventuras gráficas:

- La Mansión Hoover
- El Padrastro
- Wonderworld
- Fernando Fernandez: Un rescate accidentado
- El Padrastro - KKAG

### La Mansion Hoover

.(1)

De las que he probado que utilizan el engine Indiana Java es sin duda la de nivel técnico y artístico más elevado. La historia se centra en el 1940 y el protagonista es William Roberts, un detective privado especializado en casos de fantasmas. Los gráficos de todo el juego están realizados en blanco y negro, todo un homenaje a las películas de cine negro americano.

### El Padrastro

.(2)

Estamos ante otra aventura realizada en Indiana Java. En este caso nuestro protagonista también es un detective privado (Aurelliot Nez) pero la historia es un ligeramento diferente... El gobierno ha declarado una "ley seca" de leche, nuestro protagonista tiene la misión de examinar los turbios intereses que hay debajo de esta extraña ley.

### Wonderworld

.(3)

También realizada en Indiana Java pero esta vez en Inglés. Buenos gráficos y entretenidos acertijos para el primer capítulo de lo que se plantea como una gran historia.

### Fernando fernandez rescatando damisela en apuros

Otra aventura programada en Indiana Java. Lamentablemente no he tenido tiempo de probarla. Al igual de las dos primeras está programada en castellano.



## El Padraastro - KKAG

Pues sí se trata de la misma aventura: El Padraastro pero con una pequeña diferencia llamada KKAG. KKAG es el nombre de un engine de aventuras gráficas con licencia GPL que utiliza las SDL y las GTK+. Está disponible tanto la versión para windows, como la version LINUX!!. El formato de ficheros es XML y promete ser una herramienta que se convertirá en uno de los futuros standard para la creación de aventuras gráficas amateur bajo Linux. Se trata de un engine bastante desconocido y de origen Español, pero que sin duda, tiene un gran potencial en un futuro próximo.

## ENLACES

- [Engine Indiana Java](#)<sup>(4)</sup>
  - [Pagina de La Mansion Hoover](#)<sup>(5)</sup>
  - [Página de "El Padraastro"](#)<sup>(6)</sup>
  - [Página de Wonderworld](#)<sup>(7)</sup>
  - [Página de donde se puede bajar "Fernando fernandez..."](#)<sup>(8)</sup>
  - [Página de KKAG --- RECOMENDADA!!!!!!](#)<sup>(9)</sup>
  - [Página de Aventura y Cia \(ir a seccion Amateur para descargar aventuras hechas con Indiana Java\)](#)<sup>(10)</sup>
- 

### Lista de enlaces de este artículo:

1. <http://www.virtual-sub.org/linux/jp1.jpg>
  2. <http://www.virtual-sub.org/linux/jp2.jpg>
  3. <http://www.virtual-sub.org/linux/jp3.jpg>
  4. [http://www.geocities.com/chir\\_geo/indyjava/](http://www.geocities.com/chir_geo/indyjava/)
  5. <http://www.ciberia.ya.com/pnoir/>
  6. <http://modelart.metropoliglobal.com/padraastro.htm>
  7. <http://www.nexusent.net/esp/index.htm>
  8. <http://www.aventuraycia.com/ffernandez.htm>
  9. <http://kkag.sourceforge.net/>
  10. <http://www.aventuraycia.com/>
- 

E-mail del autor: [jordinitrox\\_ARROBA\\_virtual-sub.org](mailto:jordinitrox_ARROBA_virtual-sub.org)

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=1606>