



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

Bulmapost: script para publicar artículos en Bulma (11305 lectures)

Per **Eduard Llull**, [Daneel](#) ()

Creado el 02/11/2002 17:40 modificado el 02/11/2002 17:40

*A partir de una idea de [Etanol](#)⁽¹⁾, me puse a trabajar en un script que permitiera enviar noticias a **Bulma** sin necesidad de tener que usar la interfaz web. Pues he aquí el primer artículo publicado mediante este método.*

[Bulmapost](#)⁽²⁾ es un *script* escrito en PERL, utilizando las [LWP \(LibWWW-Perl\)](#)⁽³⁾ para la comunicación con el servidor, lo que simplifica enormemente su programación ya que no tenemos que meternos en *sockets*. Está **liberado bajo licencia GPL**⁽⁴⁾ por lo que sois libres de cogerlo y modificarlo a vuestro antojo.

El script toma como parámetro el nombre de un archivo en el que podemos encontrar los distintos campos del artículo, siguiendo un formato a lo XML:

```
<article title="" keywords="">
  <summary></summary>
  <body></body>
</article>
```

Lo primero que hace el *script* es pedir al usuario que introduzca el **email** que utiliza en la web de Bulma, y su contraseña. Una vez tiene estos datos, hace una petición para obtener la **cookie** necesaria para la autenticación y los distintos tipos de artículos que hay. Seguidamente, le pide al usuario que introduzca el tipo de artículo que está publicando. Finalmente, envía el artículo al servidor e interpreta la respuesta.

Si la operación se ha realizado correctamente, se modifica el contenido del archivo añadiendo al tag <article> los campos **id**, **type** y **auth** con el identificador del artículo, el tipo de artículo y la cookie de autorización. De esta manera, si el autor quiere modificar el artículo basta que modifique el archivo manteniendo esos campos y que repita el procedimiento de enviar el artículo. En este caso el *script* detecta que se está realizando una modificación (ya que el artículo tiene **id** asignado) por lo que no se crea un artículo nuevo sino que se modifica uno existente.

El motivo por el que hago que sea el propio servidor el que genere la cookie es porque si la generara localmente en el programa, debería modificar el algoritmo de generación de la cookie ante un hipotético cambio de la forma en que esta se genera en el servidor. De la forma en que está ahora, el cambio será totalmente transparente y no se tendrá que tocar ni una sola línea de código del *script*

El *script* funciona correctamente, pero de momento está en fase beta (o alpha, no estoy seguro 8-) y va por la versión 0.6. Espero ir mejorando el programa con vuestros comentarios.

Por favor, no utiliceis la web de bulma para hacer pruebas pues he detectado que los identificadores de noticias borradas no se reutilizan.

Lista de enlaces de este artículo:

1. http://bulma.net/todos.phtml?id_autor=142
2. <http://bulma.net/~daneel/bulmapost>
3. <http://www.linpro.no/lwp/>
4. <http://www.fsf.org/licenses/gpl.html>



E-mail del autor: daneel_ARROBA_bulma.net

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=1583>