



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

Libro Programming Linux Games disponible (13592 lectures)

Per **Carlos Cortes Cortes**, [carcoco](http://bulma.net/~carcoco/) (<http://bulma.net/~carcoco/>)

Creado el 23/10/2002 16:21 modificado el 23/10/2002 16:21

Disponible el libro **Programming Linux Games** para su descarga gratuita tanto en formato **Latex** como **PDF** ...

Leo en Barrapunto que han liberado el libro [Programming Linux Games](#)⁽¹⁾ de **Loki Software, Inc.** y **John R. Hall**, de forma que podemos bajarnos las fuentes en **Latex** e incluso una versión del libro en formato **PDF**.

En las 433 páginas de este libro nos explican todo lo necesario para programar juegos en **linux** (incluso hablan de sistemas **FreeBSD**), por lo que su lectura es más que recomendable ;-)

Fuentes en **Latex** y mirrors disponibles ;-)

<http://www.overcode.net/~overcode/writing/plg/>⁽²⁾

En formato PDF (creo que el primero esta más actualizado):

<http://www.overcode.net/~overcode/writing/plg/local/release/plg-second-printing-update.pdf>⁽³⁾

<http://www.overcode.net/~overcode/writing/plg/local/release/plg-final-pdf-no-really-i-mean-it-this-time.pdf>⁽⁴⁾

--

carcoco

http://bulma.net/todos.phtml?id_autor=132⁽⁵⁾

Lista de enlaces de este artículo:

1. <http://www.nostarch.com/plg.htm>
2. <http://www.overcode.net/~overcode/writing/plg/>
3. <http://www.overcode.net/~overcode/writing/plg/local/release/plg-second-printing-update.pdf>
4. <http://www.overcode.net/~overcode/writing/plg/local/release/plg-final-pdf-no-really-i-mean-it-this-time.pdf>
5. http://bulma.net/todos.phtml?id_autor=132

E-mail del autor: carcoco_ARROBA_gmail.com

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=1567>