



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

Personalizando los iconos de KDE (20612 lectures)

Per **Paco Ros**, [Paco](http://pacoros.wordpress.com) (<http://pacoros.wordpress.com>)

Creado el 06/10/2002 22:01 modificado el 06/10/2002 22:01

En ocasiones creamos un link a una aplicación en KDE y nos sale con el icono por defecto. Cuando añadimos algo al menú "K" ocurre lo mismo.

Con este sencillo truco podemos añadir nuestros propios iconos al Selector de iconos de KDE de manera que el cambio sea muy sencillo.

NOTA: Todos los detalles se han elaborado a partir de KDE 3 sobre Debian Sid. Si alguien utiliza otro kde u otra distribución puede aportar su granito de arena en forma de comentario.

En KDE, cuando hacemos "click" con el botón derecho sobre un link o un acceso directo (los ficheros ".desktop") tenemos la posibilidad de cambiar el icono que viene por defecto o de añadir un nuevo icono en caso de que no exista.

La pantalla que se nos muestra cuando queremos cambiar un icono nos deja escoger entre un conjunto de iconos "Iconos del Sistema" desglosados en "Aplicaciones", "Tipos MIME" "Dispositivos"... y "Otros Iconos".

Si bien es posible (al menos en KDE 3) indicar una ruta absoluta con el botón "examinar" lo deseable sería que pudiéramos seleccionar fácilmente los iconos que queremos. Para ello nos valdremos de la opción "Otros Iconos"

Estos "Otros iconos" se pueden encontrar en KDE en dos directorios diferentes dependiendo de si queremos que los iconos sean visibles por todos los usuarios o por uno solo

Estas rutas son, respectivamente:

- /usr/share/pixmaps
- \$HOME/.kde/share/pixmaps

En estos directorios podemos colocar cualquier imagen que deseemos que se convierta en un icono de una aplicación.

Una vez colocado el icono, volvemos a visualizar la pantalla de seleccion de iconos y lo tendremos visible para seleccionarlo.

El formato ideal del icono es PNG. Nos aseguramos, así, de que siempre saldrá, ya que si el selector de iconos es llamado desde algunos sitios nos permitirá visualizar el contenido completo de pixmaps (xpm, gif, png... cualquier formato) pero si, por ejemplo, es llamado desde el editor de menú sólo nos mostrará los PNG.

¡Ojo! Que este truco no es lo mismo que la utilización de conjuntos de iconos completos que modifican la apariencia del escritorio para eso ya están los conjuntos de iconos que encontramos en el grupo "Iconos del Sistema" y se encuentran en \$KDE_HOME/icons agrupados por temas y tamaños.

¡Hala! ¡A personalizar vuestro KDE!

E-mail del autor: paco.ros_ARROBA_gmail.com

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=1536>