



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

Nova versió de pyKDE (6124 lectures)

Per **Antoni Aloy López**, [aaLOY](http://trespams.com) (<http://trespams.com>)

Creado el 18/08/2002 20:56 modificado el 18/08/2002 20:56

[PyKDE](#)⁽¹⁾ és un port de les llibreries de KDE per [Python](#)⁽²⁾ que ens permet fer ús de les principals característiques del KDE 3.0.2 utilitzant aquest llenguatge script.

Amb [pyKDE](#)⁽¹⁾ i Python podem crear ràpidament aplicacions per KDE 3.0.2.

Per fer anar la llibreria necessitem també el port de les llibreries Qt [pyQT](#)⁽³⁾ i la utilitat [Sip](#)⁽⁴⁾

Una vegada feta la instal·lació podem utilitzar el designer que acompanya la llibreria QT i fer servir els controls de KDE com el KURLLabel o KPushButton com si fossin controls de QT. Obviament això romp la compatibilitat amb altres plataformes, però guanyam amb varietat i tenim tota la potència del KDE 3.0.2 a la nostra disposició

Així doncs per dissenyar una aplicació KDE amb Python i aquestes llibreries podríem fer el següent:

1. Crear la interfície d'usuari amb designer de QT
2. Executar pyuic per a convertir el fitxer .ui en codi font Python. Si volem crear codi de proves ho podem fer amb `pyuic -x -o [fitxer.py] [fitxer.ui]`
3. Com que volem crear una aplicació KDE hem d'afegir/canviar les següents línees

```
a = QApplication (sys.argv)
```

La canviarem per

```
# Els valors poden ser el que volguem
appname      = "form1"
description  = "from form1.ui"
version      = "1.0"
KCmdLineArgs.init (sys.argv, appname, description, version)
a = KApplication()
```

4. Finalment afegirem a la capçalera del fitxer

```
import kdecore KCmdLineArgs, KApplication
import kdeui
```

Com que normalment no encertarem amb la interfície d'usuari a la primera és aconsellable fer servir una classe filla de la que ens genera pyuic i fer les modificacions i adaptacions dambunt ella, així si canviem la interfície no perdrem els nostres canvis.

Per acabar, i donat que la importació de les llibreries kde és força feixuga, quan passem la nostra aplicació a producció és aconsellable substituir totes les referències a `from [llibreria]import *` per les referències dels objectes que realment utilitzam. El temps de càrrega de la nostra aplicació millorarà en un bon tant per cent.

Gràcies a Jim Bubliz i a Phil Tomsom de la lista de pyKDE per la seva inestimable ajuda!

Lista de enlaces de este artículo:

1. <http://www.riverbankcomputing.co.uk/pykde/index.php>
2. <http://www.python.org>



3. <http://www.riverbankcomputing.co.uk/pyqt/index.php>
4. <http://www.riverbankcomputing.co.uk/sip/index.php>

E-mail del autor: aaloy_ARROBA_bulma.net

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=1456>