



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

Linux para los más pequeños (17523 lectures)

Per **JordiNitrox**, [Jordi](http://www.virtual-sub.org) (<http://www.virtual-sub.org>)

Creado el 27/04/2002 23:38 modificado el 27/04/2002 23:46

El mundo del software diseñado para los más pequeños de la casa está dominado por el windows\$. Afortunadamente ya están apareciendo alternativas que hacen del Linux un sistema operativo también adecuado para entretener y enseñar a niños/as de 3 a 8 años. En este artículo se da un repaso a dos de esas alternativas: [tuxtype](#)⁽¹⁾ y [gCompris](#)⁽²⁾.

Tuxtype

Descripción del juego:

Tuxtype se trata de un programa en el que el niño demuestra su rapidez con el teclado. La mecánica del juego es simple, en la parte inferior de la pantalla aparece una encarnación de Tux mientras que por la parte superior van cayendo peces formando palabras. El niño tiene que teclear la palabra que forman los peces correctamente para que Tux se los coma. Hay una buena progresión de dificultad a lo largo de los diferentes niveles haciendo que los niveles más difíciles sean incluso de carácter adictivo para los más mayores (**NIÑOS** más mayores).

Instalación:

Tuxtype se puede bajar de su correspondiente [página web](#)⁽¹⁾ como código fuente en tar.gz , paquete debian, rpm o archivo zip (para BeOS y windows). Para la compilación se requieren las librerías [SDL](#)⁽³⁾ . La compilación e instalación no presenta ningún problema ya que sigue la habitual mecánica de *configure, make* y *make install*. Adicionalmente, la posibilidad de bajar directamente el código precompilado como rpm o deb nos evita la necesidad de compilar.

Personalización:

tuxtype viene con el conjunto de palabras en inglés. Afortunadamente es muy fácil hacer una personalización del juego para que las palabras que tengan que escribir los niños estén en otro idioma. La forma más sencilla es substituir los ficheros de texto que hay en `/usr/local/share/tuxtype/data` por archivos en el lenguaje que se quiera. Cada uno de los 4 archivos (1 por nivel) admite un máximo de 200 palabras diferentes. Las palabras no pueden contener caracteres que no



se puedan crear con una sola pulsación de teclado. (Nada de acentos.)

gcompris

Descripción del juego:

gcompris se trata en realidad de todo un entorno educativo para los más pequeños. Consiste en una serie de tableros de juegos organizados por categorías según la función didáctica. Hay tableros para aprender a utilizar el mouse, de algebra básica (suma, resta, multiplicación y división), de dibujo, de memoria, etc. Se trata de una solución completa que seguro que es capaz de entretener y enseñar a los más pequeños durante horas.

Instalación:

La instalación se realiza a partir del código fuente que se puede descargar fácilmente de la [página web](#)⁽²⁾ del programa. El proceso de compilación requiere las librerías [gnome](#)⁽⁴⁾ y sigue el habitual proceso de *configure, make y make install*. Todo el código fuente + imágenes, sonidos, etc son más de 14 Mb de descarga.

Personalización:

Se proporcionan herramientas para generar tableros adicionales a partir de implementar un nuevo tablero que está basado en el widget canvas del [Gnome](#)⁽⁴⁾. También se proporciona una API que soporta las funciones comunes a todo el entorno. La mayoría de los tableros de juego ya contienen su correspondiente traducción al castellano, aunque en caso de faltar cualquiera puede añadir una nueva traducción generando los ficheros .po correspondientes. Los juegos que están más faltos de una traducción completa son los que requieren ficheros de sonido diferentes en cada idioma. Según el manual del programa, la creación de un nuevo tablero solo requiere alrededor de 700 líneas de código fuente.

Enlaces:

Tuxtype: <http://www.geekcomix.com/dm/tuxtype/>⁽¹⁾
Pagina de la librerías SDL: <http://www.libsdl.org/>⁽³⁾
gcompris: <http://www.ofset.org/gcompris/>⁽²⁾
Linux for Kids : <http://www.linuxforkids.org/>⁽⁵⁾
DebianJr: <http://www.debian.org/devel/debian-jr/>⁽⁶⁾
KDE Edutainment Project: <http://edu.kde.org/>⁽⁷⁾
SEUL/edu , linux para educadores: <http://www.seul.org/edu/>⁽⁸⁾
GNU and Education: <http://www.gnu.org/education/>⁽⁹⁾

Lista de enlaces de este artículo:

1. <http://www.geekcomix.com/dm/tuxtype/>
 2. <http://www.ofset.org/gcompris/>
 3. <http://www.libsdl.org>
 4. <http://www.gnome.org>
 5. <http://www.linuxforkids.org/>
 6. <http://www.debian.org/devel/debian-jr/>
 7. <http://edu.kde.org/>
 8. <http://www.seul.org/edu/>
 9. <http://www.gnu.org/education/>
-

BULMA: Linux para los más pequeños



E-mail del autor: jordinitrox_ARROBA_virtual-sub.org

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=1292>