



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

Portado el clásico juego Rick Dangerous a Linux (8219 lectures)

Per **Carlos Cortes Cortes**, [carcoco](http://bulma.net/~carcoco/) (<http://bulma.net/~carcoco/>)

Creado el 19/04/2002 13:58 modificado el 19/04/2002 13:58

Xrick es el porte del clásico juego de plataformas **Rick Dangerous** para sistemas **linux**. De **Xrick** me ha llamado la atención que utiliza los sonidos, música y gráficos de la versión original (concretamente de la del **Atari ST**) aunque el programa ha sido reprogramado en **C** desde cero ...

Rick Dangerous fue todo un clásico de los juegos de plataformas, en la época en que los sistemas de **16 bits** estaban empezando a expandirse rápidamente, me refiero a los **Atari St** y **Amiga**. Ahora, desde **bigorno.net**, han portado el juego a sistemas linux, para lo cual han extraído de la versión para **Atari ST** el sonidos, la música y los gráficos. Una vez con los gráficos y sonidos, han reprogramando en **C** todo el juego partiendo de cero, pero imitando lo más exactamente al juego original, con muy buen resultado por cierto ;-). El proyecto parece un poco parado, la última versión disponible es del 8 de Agosto del 2001

¿ Crees que es correcto realizar esta especie de *reingeniería inversa*, para recuperar estos juegos antiguos/descatalogados/abandonados?

- **Xrick**
<http://www.bigorno.net/xrick/>⁽¹⁾
- **LibSDL**
<http://www.libsdl.org/>⁽²⁾

--

```
$ alias carcoco="echo Carlos Cortés"  
http://bulma.net/todos.phtml?id\_autor=132(3)
```

Lista de enlaces de este artículo:

1. <http://www.bigorno.net/xrick/>
2. <http://www.libsdl.org/>
3. http://bulma.net/todos.phtml?id_autor=132

E-mail del autor: carcoco_ARROBA_gmail.com

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=1283>