



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

Interface Hall of Shame (7855 lectures)

Per **Antoni Aloy López**, [aaLOY](http://trespams.com) (<http://trespams.com>)

Creado el 31/03/2002 23:21 modificado el 31/03/2002 23:21

["Interface Hall of Shame"](#)⁽¹⁾ es una pàgina dedicada a una mena de "galeria dels horrors" de les interfícies d'usuari.

["Interface Hall of Shame"](#)⁽¹⁾ es una pàgina dedicada a una mena de "galeria dels horrors" de les interfícies d'usuari.

Com podreu comprovar, i com no podria ser d'altra manera la major part d'aquests horrors provenen del món Windows i més concretament de Microsoft. Si bé això respon també a motius estadístics també es pot veure clarament el que passa quan el *marketing* prevaleix damunt les necessitats de l'usuari.

Per alguns programadors la interfície d'usuari no és important, tant els hi fa els colors que hi posin, la disposició dels camps d'entrada de dades, la idoneïtat dels controls utilitzats... En la meua humil opinió això és un gran error. **La interfície d'usuari determina la usabilitat del nostre programa i en molts casos en determina també l'eficiència.**

És important que l'usuari dels programes no se senti perdut entre els cents d'icones d'una barra d'eines, que no tingui que anar al tercer nivell d'una jerarquia de menús per arribar a una opció que fa servir cinquanta vegades cada dia, que l'entorn l'ajudi a concentrar-se en la feina en lloc de distreure'l (Adéu Clippo!). La interfície d'usuari és l'enllaç del nostre programa amb la persona que l'ha de fer anar, no és un fi en sí mateix, però és la nostra obligació com a programadors mantenir-ho simple i eficient, i no caure en les temptacions de carregar-ho amb animacions, icones per a qualsevol cosa, missatges poc informatius, etc.

La interfície ha de ser simple i adient a la feina. Imagineu-vos el que seria intentar tallar un bistèc amb un ganivet de peix. Arribareu a fer la feina, d'acord, però no amb la màxima eficiència, veritat? Fins i tot podria ser que no disfrutàssiu amb el menjar. Amb la interfície d'usuari passa el mateix, una bona interfície fa que l'usuari del nostre programa en pugui completar la seva tasca en un temps menor, que sigui més productiu, que no vegi el programa com un enemic que no li deixa fer la feina, sino com a una eina útil que li facilita la tasca.

Així doncs consider aquestes pàgines ["Interface Hall of Shame"](#)⁽¹⁾ totalment recomenables per veure **el que no s'ha de fer** i per riure una mica, que també es sa. Fitxau-vos en la opinió que hi ha damunt els assistents de Microsoft o alguns missatges "informatius" són vertaderes perles :D

Lista de enlaces de este artículo:

1. <http://digilander.libero.it/chiediloapippo/Engineering/iarchitect/mshame.htm>

E-mail del autor: aaLOY_ARROBA_bulma.net

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=1247>