



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

Ejecuta tus programas windows en Linux con WINE. (335563 lectures)

Per **Carlos Cortes Cortes**, [carcoco](http://bulma.net/~carcoco/) (<http://bulma.net/~carcoco/>)

Creado el 28/01/2002 22:30 modificado el 28/01/2002 22:30

Wine permite ejecutar aplicaciones **windows**, en sistemas **linux**, a través de una serie de librerías, funciones, API's y programas desarrollados desde cero. Es decir, que no necesitas tener instalado ese inestable, inseguro, problemático y caro sistema operativo ...

Hay mucha gente opina que es un tontería usar el **WINE**; puesto que lo que hay que hacer es desarrollar aplicaciones nativas para **linux** y dejarse de *emuladores*, la respuesta es contundente: El primer paso es la posibilidad de que se ejecuten las aplicaciones, luego cuando se popularicen (y crezca la demanda), ya se encargan los propios fabricantes de realizar la versión nativa del software. Es lo que ha pasado con la suite **Hancom Office**, **Magic**, etc...

Características de WINE:

- Soporte para la ejecución de programas DOS, Win 3.x y Win9x/NT/Win2000. (la mayoría de los controles Win32 están soportados).
- Uso opcional de DLL externas a Wine (p.e. las DLL originales del Windows).
- Gráficos a través del X11 (lo que posibilita la ejecución remota a través de servidores X), consola en modo texto.
- Bastante avanzado soporte del DirectX para juegos.
- Muy buen soporte del sonido y de dispositivos de entrada.
- Impresión: soporte de drivers nativos Win16 y soporte interno PostScript.
- Modems y dispositivos serie soportados.
- Winsock TCP/IP.
- Interfaz ASPI (SCSI): soporte de escanners, grabadoras de CD's, ...
- Unicode, soporte de idiomas
- Depurador y registro configurable de mensajes
- Desktop-in-a-box or mixable windows

Voy a explicar brevemente como realizar una instalación y configuración desde cero del **Wine** al mismo tiempo que os muestro un ejemplo práctico de su uso: la ejecución del programa de envío de mensajes cortos a móviles **winsms** de Azrael. (en espera de la versión nativa en **Kylix** del mismo ;-)

Lo primero que tenemos que hacer es bajarnos la última versión del **wine**, podemos bajarnos el **codigo fuente**, o un paquete **binario** según nuestra distribución, yo voy a explicar el proceso en el caso de que optemos por la instalación a partir del código fuente.

Para hacerlo, primeramente nos pasaremos por **Wine Development HQ**: <http://www.winehq.com/>⁽¹⁾, desde nos llevará a la dirección donde descargar la última versión liberada, por ejemplo, <http://www.ibiblio.org/pub/Linux/ALPHA/wine/development/Wine-20020122.tar.gz>⁽²⁾

Una vez descomprimido de la forma usual:

```
tar zxvf Wine-20020122.tar.gz
```

Nos creará un directorio, con el código fuente, listo para ser compilado, aunque antes tendremos que ejecutar el script *configure*

```
$ cd wine-20020122
```

BULMA: Ejecuta tus programas windows en Linux con WINE.



```
$ ./configure
```

Puede ocurrir, como en este caso que nos falte alguna librería, como en este ejemplo:

```
*** Note: You have cups runtime libraries, but no development
*** libraries. Install the cups-devel package or whichever package
*** contains cups.h to enable CUPS support in WINE.

*** Note: Your system appears to have the FreeType 2 runtime libraries
*** installed, but 'freetype-config' is not in your PATH. Install the
*** freetype-devel package (or its equivalent on your distribution) to
*** enable Wine to use TrueType fonts.
```

En este caso no está informado que como no tenemos instaladas las librerías de desarrollo del **CUPS** ni del paquete **freetype-devel**, no tendremos soporte para ambas en **Wine**, aunque eso no impedirá la correcta compilación del mismo.

Si todo ha ido bien, ahora si que podemos empezar a compilar:

```
$ make depend && make
```

Ahora como **root**, tendremos que realizar la instalación de nuestro recién compilado **Wine**:

```
# make install
```

Una vez instalado, el siguiente paso es la configuración del **Wine**, esta se basa en un fichero de texto, que se encuentra el directorio **home** del usuario, dentro de **.wine**. Lo mejor es copiar el que viene de ejemplo y luego modificarlo para adaptarlo a nuestro sistema.

```
$ mkdir ~/.wine/
cp documentation/samples/config ~/.wine/config
```

Aquí os dejo los cambios que he realizado a **~/.wine/config** para adaptarlo a mis necesidades:

```
[Drive A]
"Path" = "/floppy"
```