



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

## Consola gráfica en Debian - mini tutorial (14768 lectures)

Per **Carlos Cortes Cortes**, [carcoco](http://bulma.net/~carcoco/) (<http://bulma.net/~carcoco/>)

Creado el 22/01/2002 15:16 modificado el 22/01/2002 15:16

**Augusto Beiro** nos ha mandado para que lo publiquemos, este interesante tutorial que explica como instalar y configurar, según sus propias experiencias, una **consola gráfica** en **Debian**, al estilo de las que podemos encontrar al arrancar la **SuSE** o **Mandrake** ...

¿Habéis visto la consola gráfica de SuSE 7.3, o el arranque de Mandrake?.

Son detalles estéticos que alegran la vista y aunqne no sean cosas demasiado útiles, bueno, tal vez merezcan la pena.

Visto lo visto intenté hacer que mi Debian también fuese visualmente atractiva, así que me puse manos a la obra. El resultado en: <http://usuarios.tripod.es/worldspace/debian/splashconsole-0.1.tar.bz2><sup>(1)</sup>

- ¿Cómo se hace?

Por lo visto, **SUSE** tiene un parche en el **kernel** que hace que el logo que sale cuando activas el framebuffer (el tux), se desactive y lo cambia por un fondo bastante atractivo, con un recuadro correspondiente a la consola.

El parche en cuestión es para la versión 2.4.17 del kernel y viene en el parche general de **SuSE** en desarrollo para el kernel (<ftp://ftp.suse.com/pub/people/mantel/next/>)<sup>(2)</sup>. Lo que he hecho, ha sido aislarlo.

Además, necesitas tener soporte para **ramdisk** e **initrd** (sección 'block'), ya que es la única manera de activar el 'splash' de marras. En lo de framebuffer (sección 'console') hay que activar VESA console (yo activé el framebuffer de la voodoo 3, pero no funcionó, me parece que el parche sólo funciona para VESA genérico y algunas otras tarjetas) y la opción nueva que da el parche algo así como 'enable splash screen'.

Para aplicar el parche, simplemente id a **/usr/src**.

```
# patch -p0 < patch-splash-2.4.17.diff
```

Luego, pues nada a configurar y compilar como siempre.

Además, necesitáis el **mk\_initrd** de SuSE (viene con este paquete) junto con otros ficheros. En **/usr/share/splash** vienen los ficheros **jpg** que podéis modificar para el fondo, junto con otros. El fichero **'bootsplash.cfg'** sirve para configurar el área de visión de la consola.

El **mk\_initrd** de SuSE es un poco fastidioso. yo lo ejecuto con estas opciones:

```
# mk_initrd -k vmlinuz-2.4.17 -i initrd -b boot
```

Que viene a ser algo como **-k <kernel> -i <initrd a crear> -b <directorio parcial>**

Además, y esto es **\_importante\_**, debéis modificar el fichero **/sbin/get\_kernel\_version** para que imprima la versión del kernel (2.4.17)

Por último, hay que ejecutar lilo, pero hay ke modificar y poner esto en **/etc/lilo.cfg**:

```
initrd=/boot/initrd
# No ando muy seguro de cómo trabajan estos dos parámetros,
# pero funciona y pone una resolución de 1024x768 vga=791
```



```
# Esto es para una resolución de 1024x768 creo  
append="vga=ext"
```

Ok, ahora ejecutáis lilo y rebotáis. ¿Os ha funcionado?

NOTA: Podéis joder el arranque, deberías hacer antes de nada de esto un floppy de arranque. Esto es un paquete experimental (versión 0.1). Sugerencias, comentarios...blah,blah a [abeiro@activasistemas.com](mailto:abeiro@activasistemas.com)<sup>(3)</sup>

Os recuerdo que el autor original de este mini tutorial es **Augusto Beiro**, que es la persona con la que teneís que contactar en caso de tener algún problema, sugerencia o duda sobre lo aquí explicado. Muchas gracias Augusto, aunque para un próximo artículo te recomiendo que te des de alta como autor y tu mismo lo introduzcas en Bulma ;-)

--  
Carlos Cortes (aka carcoco)  
[http://bulma.net/todos.phtml?id\\_autor=132](http://bulma.net/todos.phtml?id_autor=132)<sup>(4)</sup>

---

#### Lista de enlaces de este artículo:

1. <http://usuarios.tripod.es/worldspace/debian/splashconsole-0.1.tar.bz2>
  2. <ftp://ftp.suse.com/pub/people/mantel/next/>
  3. <mailto:abeiro@activasistemas.com>
  4. [http://bulma.net/todos.phtml?id\\_autor=132](http://bulma.net/todos.phtml?id_autor=132)
- 

E-mail del autor: carcoco\_ARROBA\_gmail.com

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=1148>