



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

Servidor HTTP AOLserver (5357 lectures)

Per **Antonio Tejada Lacaci**, [Wildfred](#) ()

Creado el 24/09/1999 00:00 modificado el 24/09/1999 00:00

[AOLserver](#)⁽¹⁾ es otra alternativa a [Apache](#)⁽²⁾, que emplea [TCL](#)⁽³⁾ como lenguaje para páginas dinámicas. En [LinuxWorld](#)⁽⁴⁾ tenéis un buen artículo sobre él.

[AOLServer](#)⁽¹⁾ es otro servidor HTTP libre, creado en 1994 por Navisoft (Naviserver) y actualmente empleado, lógicamente, en todos los sitios web de America Online (28000 accesos por segundo =8-0) y en otros muchos de internet.

La principal ventaja de [AOLserver](#)⁽⁵⁾ frente a [Apache](#)⁽⁶⁾ es su rapidez y todas las ventajas derivadas del hecho de que AOLserver trabaje con threads:

- Posibilidad de usar caches entre páginas.
- Uso de un *pool* de conexiones a bases de datos.

Otra ventaja de AOLserver, es que ya tiene embebido un lenguaje para programación de páginas dinámicas, el conocidísimo [Tool Common Language](#)⁽⁷⁾, lo que hace que no necesite crear procesos nuevos para ejecutar CGIs en este lenguaje (Apache tampoco lo necesita si instalas los intérpretes de scripts como módulos).

Si te interesa este servidor, o simplemente para tener más información, no olvides leer [este artículo](#)⁽⁴⁾ de Philip Greenspun (conocidísimo por su libro [Philip and Alex's Guide to Web Publishing](#)⁽⁸⁾) sobre el servidor que él siempre emplea en los sites que desarrolla, el AOLserver.

Lista de enlaces de este artículo:

1. <http://www.aolserver.com/>
2. <http://www.apache.org>
3. <http://www.scriptics.com/products/tcltk/>
4. http://www.linuxworld.com/linuxworld/lw-1999-09/lw-09-aolserver_1_p.html
5. <http://bulma.net/>
6. <http://www.apache.org/>
7. <http://www.scriptics.com/products/tcltk>
8. <http://photo.net/wtr/thebook/>

E-mail del autor: wildfred_ARROBA_teleline.es

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=105>